

SOMBRA

CONTRA

LAS

ARMADAS

DE

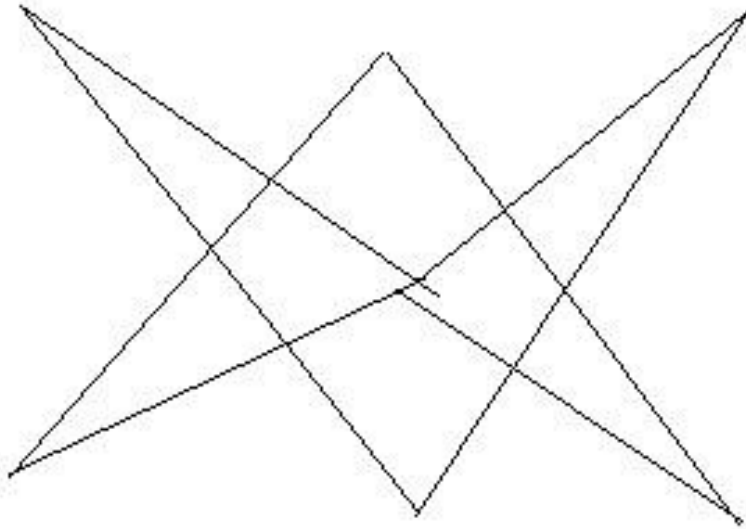
LA

OSCURIDAD



Sombra contra las armadas de la oscuridad

Por Cesar Jiménez Cambronero



Año 2007-2023

Índice

| | |
|--|--------------------------------------|
| La insurrección del mal | ¡Error! Marcador no definido. |
| El viaje a través del poderoso desierto | 10 |
| La aldea fantasma | 17 |
| Trilangerbero el guerrero invencible | 21 |
| Duelo agresivo | 26 |
| El duelo de Tamura | 32 |
| El ataque del dragón | 36 |
| Dryp ataca | 43 |
| Estrella de la muerte | 49 |
| Shogun en el reino de Kaguya-Hime | 55 |
| Shogun logra vengarse | 62 |
| Esencia de amor | 69 |
| Batalla en el reino del cielo | 76 |
| Sombra es el legendario súper guerrero | 82 |
| Sombra vs Apocalypsis | 93 |
| ¿El gran final? | 100 |

Portada: Ericka Segura Cambroneo.

Capítulo preliminar

La insurrección de las fuerzas oscuras:

Hace mucho tiempo, Sombra el guerrero usando su poderosa espada Scalight y sus ataques de poder luchó contra las demoníacas fuerzas de Shogun y logró vencerlo en el duelo en la batalla del año 2100, también derrotó a VOID el dios oscuro y a toda su elite.

Volviendo al mundo real restaurado por el poder divino de las esencias del bien lo han regresado al año 1900, donde Sombra es Magnum Arner quien estudia cirugía en la universidad de la nación en Francia.

Cerca de su casa vive su amada Venus quien era Venusoria la guerrera, cuya alma fue rescatada de la oscuridad y vuelve a vivir con sus padres porque una vez huyó de su casa en busca del ambiente ruín y los narcóticos, ahora estudia en la universidad donde esta Magnum en la carrera de biología.

Lejos vive Tamura el ninja, en el templo de Buda en el Tíbet, donde convive con el espíritu del dragón milenario, a quien le entregó su vida e incluso muere como ser viviente para volverse inmortal mientras concentra todo su poder para usarlo para el bien del universo, siendo el defensor de todo aquel quien necesite como si fuera un superhéroe, salva a la gente y a la naturaleza de la elite de ninjas oscuras con los que pelea agresivamente.

En la parte más alta de un bosque profundo de Costa Rica, en una zona hostil y llena de especies silvestres existe una colmena en una cumbre rocosa donde

está la gran colmena de Queen Hornet y sus tropas de avispas gigantes, viviendo con Dryp y Trilangerbero quien defienden y mantienen el equilibrio entre la naturaleza y el reino artrópodo, pero también sueñan con encontrar a su planeta donde provinieron, de hecho, Queen Hornet usa sus radares para localizar a sus especies

Pero algo horrible esta por ocurrir porque en la primera saga en el bosque de Bordeaux un ser diabólico aún vive y es Dryammula quien piensa dominar pero no podrá solo, piensa que Sombra no existe pero Tamura y las tropas que Queen Hornet lo mataran si pelea solo; por eso se ocultó en el bosque mientras absorbe una gran cantidad de energía convirtiendo la energía de la esencia de la naturaleza en energía oscura de la guerra, mientras se contacta con Argel quien vive en otro planeta; Dryammula parece un caballo oscuro bípedo pero sus manos son agujijones de acero, viste un traje de astronauta plateado y tiene alas doradas.

Argel es un humanoide grande, fuerte de melena larga castaña, usa su fuerza y sus flechas de uranio para matar, aunque es tan fuerte que viste como un bárbaro y ninguna arma puede atravesarlo, ni siquiera una bala, el propósito de Argel y su grupo de demonios gigantes es llegar a otros mundos a esclavizar, imperar y tomar todos los recursos hasta dejar el planeta desértico, se da cuenta de los recursos de la Tierra y planea invadirla transportándose en su nave espacial extraterrestre.

Cuando pasan 3 años, después Dryammula usa su energía y revive a la elite de la oscuridad antigua y todos los demonios se centran para eliminar la Tierra, el cielo se vuelve tormentoso porque hasta VOID es revivido.

Shogun está furioso de Sombra y planea reunir sus fuerzas, pero Argel usa sus fuerzas y golpea brutalmente a Shogun diciéndole: -" tú eres una basura, quien no pudo vencer a una basura como Sombra un fantasma, ahora yo domino y tu obedéceme o serás eliminado"-, Shogun huye y planea entrenar y unirse a una nueva elite; los demonios se sueltan alrededor del mundo junto con la elite de Argel matando y arrasando todo ser viviente.

Queen Hornet, Trilangerbero, Dryp y Tamura sienten el peligro al igual que Magnum y Venus y ven los oscuros demonios matando a los habitantes de la ciudad, pero mientras se ocultan en la casa de Venus, aparecen sus amigos como si se hubieran teletransportado, entonces del cielo como un rayo cae Scalight con gran poder y su luminosidad le devuelve los poderes a Venus ahora como Venusoria; también Magnum la sujeta y la eleva al cielo y se convierte en Sombra con sus poderes avanzados.

Salen a batallar entre la gente corriendo y ven venir 7 demonios quienes se enfurecen al verlos y se lanzan a atacar. Sombra pelea contra Zarcas quien usa sus largas cadenas doradas para atarlo y usar sus súper golpes con su estructura ósea; Sombra corta las cadenas con la espada y pelea con Zarcas en un duelo de pelea donde se dan fuertes puños y patadas, peleando con giros entre puños y golpes de armadura ósea, Zarcas dispara con su hocico una esfera dorada destructiva, pero es contraatacada por el rayo eléctrico de Sombra...

Dorteceratops aparece con gran furia corriendo para embestir con su gran cuerpo, pero Dryp sale a pelear, cuando está cerca de embestirlo, Dryp se agacha y con sus tenazas lo sujeta del lomo y lo lanza al suelo como una llave de karate,

pero Dorteoceratops se levanta y pelea usando su súper fuerza contra la armazón de Dryp cual es de cobre; ambos pelean por la victoria.

Maldravosaur aparece muy vicioso y usa su lanza llamas contra Trilangerbero quien lucha esquivando las llamaradas y con su potente velocidad usa sus filos cortadores para atacar al tiranosaurio, la batalla es muy fuerte, pero al final solo uno sobrevivirá. Maldravosaur convierte el piso en flamas vivientes, además se vuelve todo envuelto en llamas que daña un poco la coraza de Trilangerbero.

Venusoria y Lynn Sky tienen una batalla entre poderes naturales usando su punto máximo de magia, donde los pétalos venenosos de Venusoria se enfrentan a los rayos congelantes de Lynn Sky, ella hace con sus poderes hacer que una gran nevada cubra el sitio, y va congelando poco a poco a Venusoria, Lynn Sky cubre todo el sitio de nieve, hasta los habitantes quedan en cúpulas de hielo.

Tamura usa fuerzas inmortales, ahora preparado para batallar contra Fusión en un duelo de fuerzas de gran poder, donde usan llaves y golpes brutales a una velocidad alta, ambos tienen gran nivel de fuerza.

Queen Hornet esquivo el ataque de los coletazos de Colder, la gárgola rocosa, mientras lanza su pico agujón como flecha, que lo daña, pero Colder no pierde la oportunidad de aplastar a la reina y eliminar su colmena, pero Queen Hornet también lo ataca con sus alas, lanzando discos cortadores, Colder también salta tratando de aplastarla, pero Queen Hornet esquivo ese ataque.

Sombra usa su máximo poder de energía al igual que sus aliados y pueden vencer a los antiguos rivales; Sombra ataca a Zarcas con su puño meteoro súper veloz que lo lanza por el aire y cae siendo destruido; Dryp concentra todas sus

fuerzas y lanza con sus tenazas el ataque de onda sónica que destruye todo el almacén de Dorteoceratops dejándolo en el suelo vencido.

Venusoria está un poco congelada, al igual que todo el alrededor está cubierto por hielo espeso por los ataques de Lynn Sky y en el intento de liberarse aumenta sus poderes y le salen alas como mariposa tras ella, luego lanza con estas un rayo mágico llamado luz de luna, que destruye el hielo y ataca brutalmente a Lynn Sky quien cae vencida ante el poder de magia poderoso, su esencia se desvanece.

Queen Hornet aumenta sus poderes, su cuerpo brilla como estrella y se lanza de picada hacia Colder, con su vuelo lo atraviesa y lo deja en escombros; Tamura usa el ataque sagrado del dragón donde se transforma en un dragón hecho de energía y atraviesa a Fusión desintegrando su esencia plasmática.

Trilangerbero está algo cansado, pero eleva su energía al máximo y se restaura todo su poder, además aumenta de nivel y su almacén se vuelve de cobre puro, pudiendo soportar los ataques de fuego termina saltando, con sus cuchillas gira y atraviesa el pecho de Maldravosaur cual termina cayendo al suelo y su cuerpo se esparce en muchas llamas, el artrópodo queda con daños leves.

Pero la séptima criatura sale a atacar... es Slasher quien usa su taladro y gran fuerza para cortar y destruir, su objetivo es matar a los guerreros, todos lo ven venir y se preparan para batallar, produciendo un gran terremoto mientras corre y hace que se derrumben casas, pero ante ellos aparece Shogun dándoles la espalda, carga su lanza plasma y con gran potencia golpea a Slasher, quien enfurece más, se levanta y se acerca a Shogun, ambos se impulsan uno hacia otro con gran

potencia brutal; Shogun eleva su poder al máximo como parte de su ser viviente y lo alza, lo lanza sobre el aire y al caer al suelo explota como maquinaria, siendo Shogun el ganador del duelo dice: -“traidores, todos serán eliminados así que prepárense para ser destruidos”-.

Sombra y los guerreros se preparan para batallar contra Shogun pero antes que lo ataquen, les dice: -“escúchame Sombra y todos ustedes guerreros, si quieren destrúyanme pero nada ganaran porque fui traicionado de la elite, pero ustedes son mis enemigos, entonces solo estaré a su lado para vencer a esas monstruosas fuerzas dirigidas por Argel, pero después tendremos un duelo a muerte, entonces los ayudare a luchar, pero no seremos amigos”- Aunque suene raro, Sombra acepta la ayuda de Shogun ya que son demasiados y parece que si elimino a Slasher es porque está diciendo la verdad, sin embargo aceptan no ser sus amigos.

Shogun usa un holograma usado con su visión y les enseña los sitios alrededor de la Tierra donde se ubican las criaturas, todos deciden separarse y esperan volverse a ver alguna vez, se transportan a los sitios volando o con teletransportación, Argel se da cuenta de la existencia de Sombra por el Vortex espía y les ordena a sus guerreros eliminarlos. Así inicia la segunda saga de Sombra contra las armadas de la oscuridad.

Capítulo 1

El viaje a través del poderoso desierto

Todos los guerreros se fueron volando a sus destinos a batallar contra los demonios guiados por Argel hacia 7 destinos distintos y podían incluso no regresar de su misión; en este capítulo se relata la primera aventura de Queen Hornet quien se dirige al desierto de Victoria en Australia, donde los animales fueron devorados por los demonios feroces.

La reina va con todos sus soldados ante tal peligro, pero su reina no debe morir porque si no las avispas pierden el rastro y no sabrían que hacer. Vuelan como avispas gigantes en el aire, donde se encuentran con el primero de los cinco demonios del desierto, se trata de la traidora Zenomia quien le habla telepáticamente diciendo que ella fue creada para eliminar a Queen Hornet junto con su reina Dark Hornet la avispa negra, incluso entro a su colmena para vigilarla y en el peor momento matarla.

Entonces ambas tropas se lanzan a atacar mientras que Queen Hornet y Dark Hornet luchan, Zenomia piensa huir, pero una abeja roja gigante llamada Red Bee quien es la pareja de Queen Hornet reta a la mariposa a pelear por su traición, en una lucha entre esporas venenosas. Las avispas pelean entre sí y muchas tropas de ambos equipos mueren, Dark Hornet muere también porque pelean ambas reinas con sus agujones y se hieren bastante, pero el nivel de pelea de Queen Hornet es más alto, logra usar su velocidad y mata a su rival, las avispas negras son vencidas a costa de la muerte de los soldados.

Zenomía y Red Bee atacan usando sus esporas venenosas, pero, aunque las esporas de la abeja nada le hace a Zenomía se da cuenta de su punto débil a pesar de que esta intoxicada, pues es una mariposa no una abeja y Red Bee usa su aguijón torpedo que atraviesa a Zenomía quien termina desvaneciéndose como humo oscuro.

Un poder divino cada vez que ganan una batalla se incrementa su nivel de energía y su nivel de pelea, eso hace que se recuperen rápidamente, excepto si mueren; continúan volando hasta que se acercan a un oasis donde ven un ser horrible quien se mira entre el agua, es un demonio llamado Hydros quien tiene un casco de concha de caracol, con armadura dorada, cara y brazos esqueléticos, y con cola de anguila, al ver a las tropas se burla y usa la magia de su báculo esqueleto de pez, y con su magia hace caer meteoros del cielo que aplastan a algunos soldados, tratan de esquivarlos pero algunos mueren aplastados, Queen Hornet usa sus discos cortadores y destruye el báculo de Hydros quien se burla y reta a la reina a un duelo frente a frente; pero un soldado llamado Basserer decide proteger a su reina y se enfrenta.

Hydros acepta el reto y baja donde se encuentra; entonces usa su aguijón pero nada le hace al esqueleto, quien lo araña fuertemente y lanza con su boca el rayo oscuro de la muerte, para quitarle su alma; pero aunque le hiere cuatro patas y su lomo con su ataque, no se va a rendir y vuela rápidamente golpeando a Hydros quien esta enfurecido, lanza su rayo de la muerte, pero ese toca a Basserer quien va a morir pero antes se lanza con gran velocidad hacia Hydros, lo eleva a gran altitud y luego la criatura cae quedando destruida, donde solo sus huesos se secan

entre la arena, Basserer muere cayendo lentamente; la reina se pone triste de ver ese acto de valor y jura vengarse, se alejan de allí.

Se acercan a la aldea desértica pero no dura mucho en aparecer el tercer monstruo, son los venenosos Endescrew quienes se acercan con su gran poder de envenenar a quien se les acerque, al ver a la tropa lanzan con su hocico mercurio mientras las avispas se unen y lanzan con sus alas un potente rayo láser contra el rayo mercurio, ambos chocan fuertemente y quien quede vivo será quien no es tocado por los Endescrew.

Los Endescrew se reproducen como si se formara más mercurio, pero las avispas aumentan de potencia, tanto así que concentran todo su poder y lanzan el hiper láser que destruye a toda la tropa de extraterrestres. Vuelan sobre el desierto mientras esquivan Endescrew sobrevivientes quienes hieren tropas envenenado con mercurio, pero son eliminadas.

Ven un tronco antiguo con la forma de una mujer desnuda de largos cabellos y de color de piedra gris, pero lo pasan por alto, eso hace despertar a Natura quien es ella y quien se mueve, con sus poderes psíquicos hace llover hachas que matan soldados, pero usando sus discos cortadores destruyen las hachas y se posicionan ante Natura, pero ella contraataca con sus burbujas que contienen minas explosivas que atrapan tropas y las explotan. Las tropas usan sus agujones proyectil que atacan atravesando a Natura y la destruyen totalmente.

Se van alejando del desierto pero están a punto de acercarse a la aldea donde hay pequeñas cabañas entre un bosque meridional; pero la última criatura del desierto aparece, es Swarrow el cazador quien usa su pistola y mata a las tropas

con balas de acero así las tropas de Queen Hornet quedan eliminadas; es turno de Red Bee y Queen Hornet de batallar, pero ni los agujones ni los discos cortadores ni el rayo láser le hace efecto alguno, su coraza súper fuerte lo hace resistir, incluso es capaz de darles puñetazos a los discos cortadores, más bien se cuidan de los balazos pero descubren su punto débil mientras dispara, pero Red Bee es baleado y cae, pero antes de su muerte usa su ataque final, el ataque de onda cuántica, que lanza un impacto con sus alas tan fuerte que produce un terremoto que hace destruir la armadura y lo lanza por el aire y cae vencido, luego Red Bee muere y Queen Hornet se pone triste... las tropas abejas de Red Bee llegan a ayudar a la reina y aunque ella está triste la ayudan a seguir su viaje hacia su nueva aventura.



NATURA



HYDROS

HYDROS



DARK
HORNET

Capítulo 2

La aldea fantasma

Queen Hornet y su clan de abejas mandadas por Red Bee quien falleció porque Swarrow lo mato, pero sin importar eso solo deben continuar adelante ahora llegan a la aldea donde no hay habitantes y las casas y los negocios están destruidos por los 5 demonios dominantes, así que deben ser precavidos porque un descuido y pueden matar a la reina, vuelan entre la vegetación seca y los charcos y fosas donde había cocodrilos, pero ahora solo quedan sus restos.

Una voz llama a la reina avispa, es el antiguo mago Masterstrunk quien le dice que es una traidora al clan y que su vida se terminara ya; lanza su rayo poderoso de magia oscura y mata destructivamente a varios soldados abeja, como si se desintegraran... los soldados cubren a la reina quien planea como pueden vencer al vil hechicero; Masterstrunk usa su magia y lanza una esfera sombra que tiene el poder maligno destructivo al 100%, pero aunque varios soldados mueren, otros cubren a la reina y mueven velozmente sus alas haciendo que la esfera de poder se regrese hacia Masterstrunk, quien blasfema porque la esfera lo ataca brutalmente y lo elimina totalmente.

Las tropas siguen el camino, pero algo las detiene, pero no ven hasta que se dan cuenta que han quedado atrapadas en una telaraña gigante tan fuerte como el acero, donde una criatura la hizo y sin compasión devora velozmente a varios soldados, la criatura es Spidrax quien tiene un caparazón de tortuga, con patas como araña y su cabeza es como mujer zombi pelo negro, emite un sonido aturdidor.

Tropas arriesgan su vida para proteger a su reina, pero ella usa sus discos cortadores para liberarlos y hace que la telaraña quede inútil, Spidrax se suelta de la telaraña y salta, cayendo de caparazón tratando de aplastarlos, pero se dan cuenta de su punto débil y un soldado abeja llamado Wasp se lanza arriesgando su vida y con su aguijón a gran velocidad atraviesa a Spidrax destruyendo su coraza logra matar al mutante, aunque Wasp muere porque entre el ataque ella usa sus quelíceros venenosos y lo envenena. Las demás tropas siguen el largo viaje adelante pero el tercer ser maligno aparece y se reconoce porque una vez invadió la colmena de Queen Hornet, al igual que Zenomia era una traidora de ella, es Lyena.

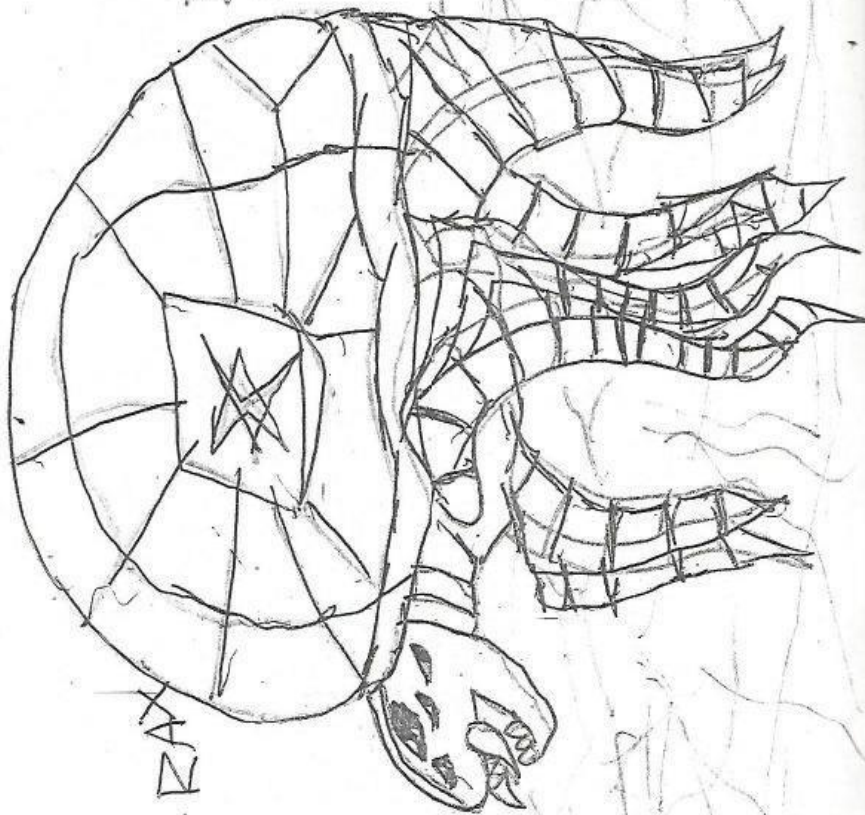
Ella usa su boca y lanza veneno y menea su cola para inyectar veneno, muchas abejas son asesinadas, pero ante tal peligro evitan los ataques fuertes y tratan de atacarla por el lado de humanoide. Queen Hornet usa su poder psíquico y se reúne con sus tropas para atacarla, pues Lyena es muy veloz, todas se concentran y lanzan una onda de rayo psíquico que paraliza a Lyena y la lanzan por el aire y cae brutalmente al suelo donde se clava su mismo aguijón en su huesudo pecho y queda petrificada.

No quedan muchos soldados porque fueron eliminados por los demonios, pero siguen volando hasta llegar cerca de un pantano donde aparece Thanathos y hace sacar brazos huesudos del pantano que atrapan y ahogan a las abejas, pero como estas vuelan más alto, hacen que zombis horribles, que emergen con gran furia y se arma la guerra entre las tropas usando sus aguijones contra las uñas largas y dientes de los muertos; mientras que Queen Hornet se va a enfrentar contra Thanathos, quien mata tropas con el rayo de la muerte que salen de sus ojos al tratar de matar a Queen Hornet; ese rayo deja en cenizas a quien lo atraviese.

Las tropas se lanzan sobre los zombis quienes mueren porque mientras matan a los Zombis clavando su aguijón en su pecho, los Zombis las hieren profundamente; Thanathos usa su agresividad contra Queen Hornet quien evita ser mordida o arañada brutalmente, el rey de los Zombis está furioso y logra saltar y está cerca de atrapar a la reina, pero ella ilumina como brillo dorado y lanza un potente rayo solar con sus alas que destruye totalmente a Thanathos.

La batalla termina pero ella está sola y se siente muy triste, escucha a su último enemigo llegar entre el pantano, es el traidor Vortex quien saca varias cuchillas rápidas y las lanza a gran velocidad y estas se clavan en todo el cuerpo de Queen Hornet, Luego el monje saca su cuchilla y le pega varios batazos en el vientre a la avispa y le apresura su muerte; Vortex se acerca donde la avispa para darle su fin, entonces ella utiliza su última técnica pidiéndole perdón a Sombra y a sus amigos, se lanza de picada y hace el máximo intento , aun con sus alas dañadas se eleva con todo y Vortex y vuelan a gran velocidad hacia el cielo, Vortex le pide que lo libere pero ella responde psíquicamente:-“si te elimino nadie le avisara nuestros pasos a Argel”-, debido a la gran velocidad ambos cuerpos se queman entre el aire y la vida de Queen Hornet se apaga como llama en el cielo, siendo el final de Queen Hornet.

V V V V V



SPIDRAX

SPIDRAX

Capítulo 3

Trilangerbero el guerrero invencible

Queen Hornet ha sido eliminada, al igual que toda su tropa, pero, aunque es muy triste, el mal no saldrá con la suya especialmente porque de los elegidos para batallar hay 4 que tienen gran potencial para vencer, estos son: Sombra, Shogun, Trilangerbero y Tamura; pero eso no significa que los Dryp ni Venusoria ni Queen Hornet porque tienen gran poder, pero su nivel de pelea es aún bajo, de hecho, Queen Hornet subió de nivel entre tantas batallas. Trilangerbero llega a la costa cerca del mar de la costa sur de Costa Rica, donde unos demonios se han dedicado a contaminar el mar y devorar las especies, pero esos asesinos serán eliminados por Trilangerbero el rebelde trilobites mutante.

Camina entre la playa donde ve pedazos de conchas, tanques y vidrios, incluso gente con muerte neurológica como si algo los hubiera súper aturdido, es porque adelante esta el primer demonio o mutante; pero camina y se encuentra con una concha tipo espiral enterrada en la arena, donde un caracol gigante con cara diabólica entierra su cabeza en la arena y trata de devorar a quien esté a su paso, pero al tratar de atacar a Trilangerbero, Shellix se da cuenta que no se podrá digerir si se le enfrenta a esas cuchillas, de hecho sale a tratar de morderlo con su dentadura, pero no puede atravesar su coraza, entonces se oculta en su concha y a través de ella lanza un eco de onda sónica altamente destructivo que arrasa con todo a su paso, pero ese eco no afecta a Trilangerbero aunque lo logra lanzar al suelo y es porque no tiene oídos ni puede captar más mensajes que por medio de telepatía.

Usando el filo de las cuchillas salta y destruye el caracol, pero ante la falta de protección la onda sónica se retracta y ataca a Shellix quien explota como bomba, quedando eliminado.

Trilangerbero camina hacia un risco donde Dryammula aparece y usa su poder mental para elevar rocas y lanzarlas hacia el trilobites, pero las cuchillas las destruyen, entonces Dryammula vuela y se lanza de picada con sus brazos agujijón para apuñalarlo, vuela velozmente tratando de picar y atravesar a su oponente, con mucha velocidad pero Trilangerbero es veloz y solo consigue raspar su coraza, luego corta las cuchillas con sus tenazas dejando al malvado sin armas; Dryammula se acerca y telepáticamente le dice que es un bastardo que ni sabe quién es su familia y que es una rata traidora al unirse a Sombra, entonces con su tenaza la clava como espada en el vientre de Dryammula quien termina cayendo y entre la arena desaparece.

La muerte de Dryammula hace que entre la arena se active el antiguo robot Hermes que dispara torpedos desde su vientre, que atacan brutalmente a Trilangerbero pero su coraza es tan fuerte que lo protege, entonces Hermes lanza sus dos puños proyectiles para golpearlo; Trilangerbero hace girar sus cuchillas y lanza dos rayos con el poder cortador que atacan los puños y los destruye, ese rayo atraviesa a Hermes quien termina explotando, pero antes de morir lanza una mina de plata que produce una explosión nuclear que lanza a Trilangerbero a otro lugar de la playa y sus patas quedan destrozadas, pero al eliminar a Hermes su nivel sube y todo su cuerpo ilumina y se anexan sus patas, su coraza se vuelve luminosa.

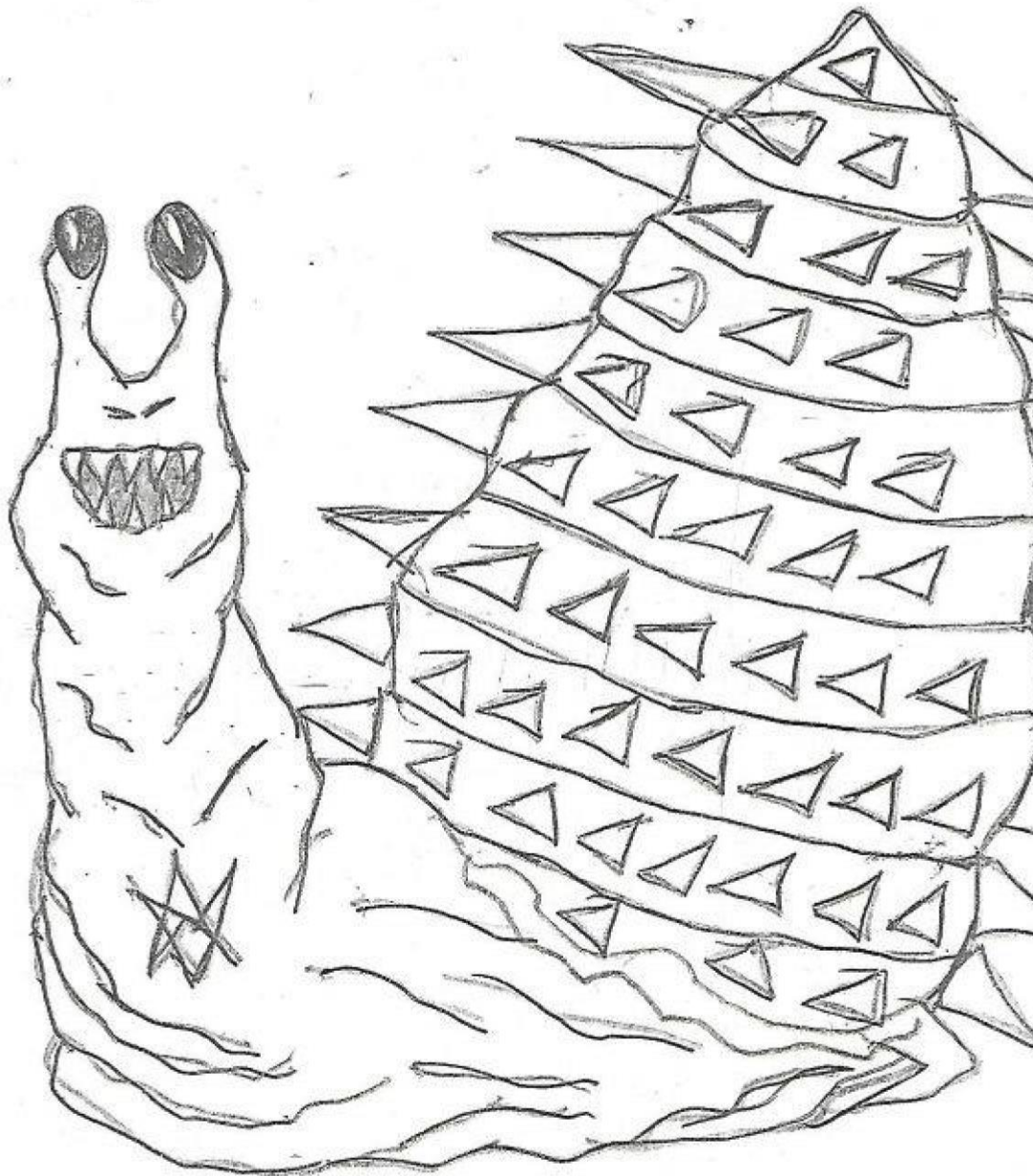
Continúa su viaje pero siente algo entre el mar, que perturba el gran océano y es Gygantodritche que de una mordida se lleva a Trilangerbero adentro del mar, donde luchan las mandíbulas de Gygantodritche contra las tenazas de Trilangerbero, pero al no poder destrozarlo fácilmente la criatura lanza con su boca un ataque de desechos tóxicos en el mar, eso enfurece a Trilangerbero porque se da cuenta que los corales murieron por su culpa y aunque está algo envenenado usa sus cuchillas y las gira haciendo un tornado marino que lanza a Gygantodritche fuera del agua y cae en la playa quedando en modo inconsciente y queda petrificado en la playa.

Trilangerbero llega a la playa y se recupera de su veneno al subir de nivel pero algo emerge de la arena tan fuerte que la tierra se abre, se produce un tsunami y se separan los terrenos, la criatura evita caer al vacío y ve la criatura que emerge, es Folhemgearo quien usa su boca y entierra a Trilangerbero en ácido sulfúrico creyendo que sería el final de Trilangerbero, pero la coraza de Trilangerbero ilumina nuevamente y sale del ácido, se prepara para batallar contra Folhemgearo quien lanza ácido clorhídrico con mayor potencia pero Trilangerbero salta con sus cuchillas iluminantes y cae atravesando a la criatura de lado a lado, Folhemgearo se derrumba como un montón de rocas que se disuelven entre el ácido aunque el ácido clorhídrico si pudo adentrarse entre la coraza, haciéndole una herida fuerte, pero eso no hace temer a Trilangerbero quien camina hasta el acantilado rocoso de la playa.



DRYAMMULA

DRYAMMULA



SHELLIX
SHELLIX

Capítulo 4

Duelo Agresivo

Trilangerbero llega al acantilado después de vencer las tropas de la oscuridad de la playa, sube entre las columnas de roca por donde arriba en el top se encuentran quienes han arrasado con la vida de las especies costera, pero antes de subir se encuentra con un tigre hecho de acero puro con largas uñas y gran nivel de furia llamado Lynch quien ataca brutalmente al igual que una sierra giratoria entre el aire que ataca a Trilangerbero en el aire, Lynch salta en el aire y cae clavando las uñas en el vientre de Trilangerbero y con su boca lo va mordiendo, mientras ve venir la sierra cual es Gyrospy quien gira y hasta se duplica con tal de cortar a Trilangerbero en mil pedazos; ante esa situación Trilangerbero usa su pata y con sus uñas sujeta el vientre de Lynch y de un ataque de múltiples patadas fuertes lo lanza hacia el risco del acantilado donde queda entre las piedras con su chip destruido; sin esperar mucho Trilangerbero usa el ataque de múltiples cuchillas que cortan en pedazos a los Gyrospy pero el original sigue vivo y con giros de su caparazón lanza sierras cortadoras. Trilangerbero usa su fuerza interior y donde se acercan las sierras. Se retractan ante un campo de energía de defensa y se devuelven cortando a Gyrospy en varios pedazos, la criatura cae y se desvanece.

Aparecen varios Gyrospys y Lynchs a atacarlos todos juntos, pero con su velocidad y filo de cuchillas los destruye a todos, pero eso le cuesta mordeduras profundas que le debilitan fuerza, su caparazón queda marcado de sierras y de mordeduras, pero al fin los vence y sigue su camino a la batalla.

Trilangerbero sube la gran columna hasta el top y se pone furioso porque sus hermanos artrópodos cangrejos fueron aniquilados por las criaturas y corre entre el piso rocoso, pero la primera criatura sabe de su presencia y aparece.

Es Sparkdrom quien aparece, pero Trilangerbero no tiene intención de perder tiempo con él, sino buscar al responsable de la muerte de los cangrejos.

Sparkdrom usa sus uñas veloces con un gran filo cortante y arañan la coraza de Trilangerbero y lo obliga a luchar, el trilobites corta las uñas de Sparkdrom quien se enfurece y lanza un ataque eléctrico que daña al trilobites; sin poderse moverse, toma sus fuerzas restantes y salta, aunque sigue electrocutándose, usa sus tenazas que brillan y lanza el efecto espejo que regresa la energía a Sparkdrom quien se electrocuta y queda derrotado por su mismo ataque sobre las piedras.

Trilangerbero recupera su energía y sigue entre el suelo rocoso, pero escucha unos pasos fuertes y a lo lejos, cerca de la entrada del bosque algo sale destruyendo la vegetación, es una criatura robótica altamente asesina llamada Sharkraptor quien parece un robot velociraptor con aletas de tiburón y dientes fuertes, puede incluso nadar en los terrenos y producir ondas sísmicas y agujeros profundos. Trilangerbero se pone alerta mientras esquiva los agujeros que se producen, pero Sharkraptor sale de la tierra y salta hacia Trilangerbero quien sujeta sus patas en el aire y lo lanza brutalmente al suelo, Sharkraptor muerde seriamente a Trilangerbero y hasta un brazo le daña, Trilangerbero y Sharkraptor tienen un enfrentamiento agresivo de golpes de cuchillas contra mordidas agresivas, donde ambos están realmente lastimados pero al final usando su onda de rayo cortador que atraviesa a Sharkraptor haciendo que explote, pero antes de morir Sharkraptor uso su ataque de múltiples mordeduras que destrozaron el vientre del artrópodo,

sobre el suelo escucha una voz telepática que le dice: -“ yo aniquile a los cangrejos”- y aparece el bio cibernético guerrero llamado Antrooper, líder del reino hormiga.

Tiene cabeza como hormiga maligna negra, tiene coraza metálica y un cuerpo muy fuerte, con largas cuchillas de oro, se acerca y va a terminar con Trilangerbero, quien está furioso de ver a su archienemigo y su cuerpo brilla fuertemente, se ilumina y se torna dorado, sus heridas se curan y se prepara a luchar; ambos se atacan con todas sus fuerzas, se atacan cuerpo a cuerpo con fuertes golpes y ataques de cuchillas mortales, con su tenaza de cabeza araña a Trilangerbero mientras el otro contraataca con un empujón de su caparazón; la tenaza y uñas de Antrooper son muy hirientes, raspan toda la coraza, pero las tenazas de Trilangerbero dañan un poco el cuerpo de Antrooper.

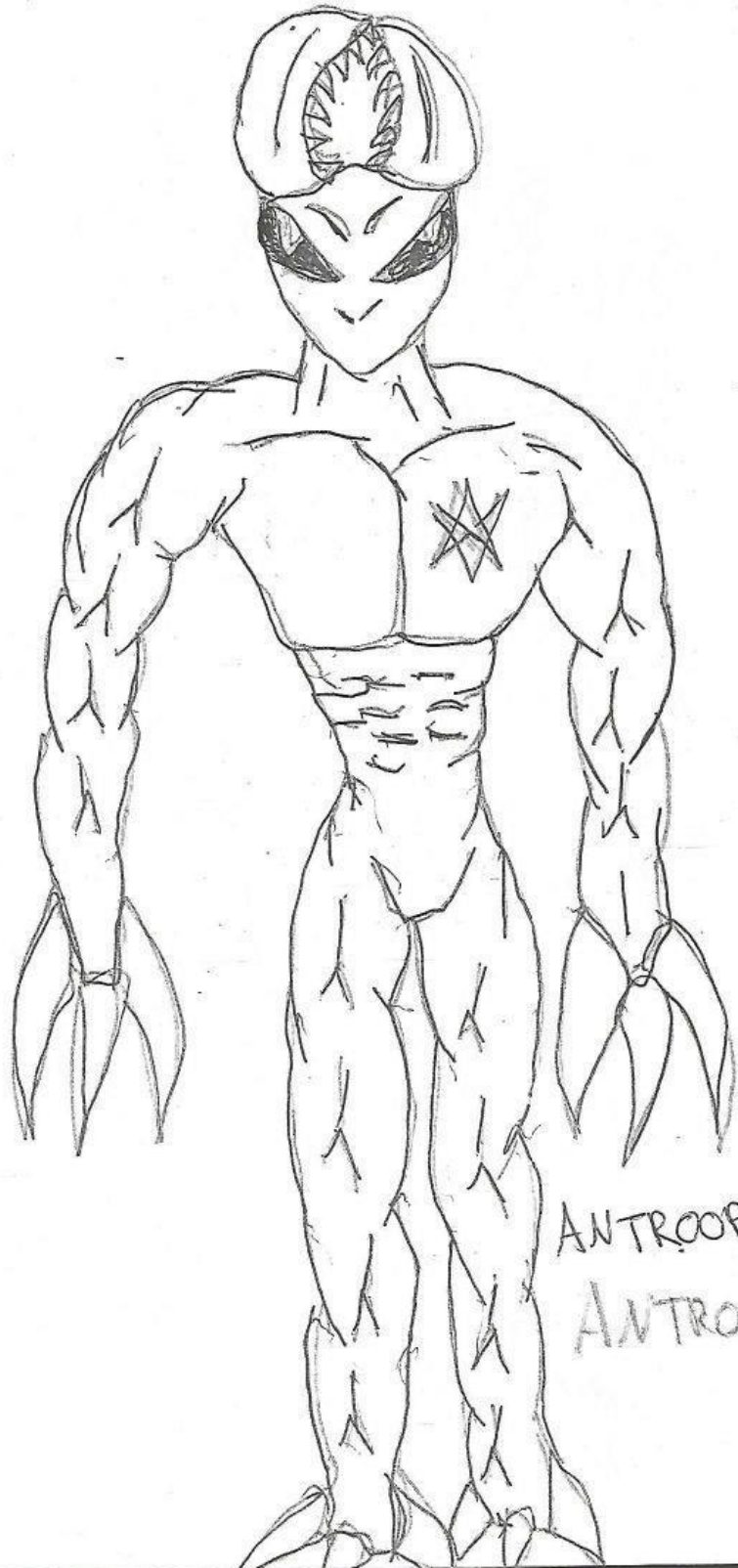
Antrooper usa sus poderes y lanza con su hocico unas espinas venenosas urticantes, estas pueden matar a un humano, pero la armadura de Trilangerbero resiste un poco más el veneno, sin embargo, entre la batalla el veneno tiene tanto poder que le va destrozando de poco las vísceras desde adentro. La hormiga aprovechando cuando está débil usa su tenaza de la cabeza para darle torniquetes fuertes que le van destrozando pedazos del caparazón. Ambos tienen nivel de energía muy alto, pero deciden usar un ataque final para decidir quién vivirá, corren uno hacia otro y se clavan uno a otro sus cuchillas, pasan los segundos, el primero en caer es Trilangerbero quien queda herido, Antrooper cae moribundo porque la tenaza de Trilangerbero tuvo más fuerza de batalla para luchar que su soberbia cuchilla, diciendo: -" espero que ya estés feliz maldito, hiciste justicia a tu reino”-.



SHARK RAPTOR
SHARK BARTOR



LYNCH



ANTROOPER
ANTROOPER

F70

Capítulo 5

El duelo de Tamura

Tamura el ninja usa su poder infinito como dios guerrero para viajar hasta su aldea donde terribles criaturas han destruido los templos sagrados, han masacrado las aldeas y han convertido a los seres vivos en sus trofeos, ya no es un débil humano sino un guerrero sagrado de grandes poderes de un arte llamado ninjutsu. Tamura ve gente escondida en su aldea, llena de miedo y hasta lo llaman para que los proteja, porque todos los soldados han sido asesinados, incluso los ninjas oscuros se unen a pelear a favor del mal; usando su gran velocidad, puños, patadas y su sable sagrado pelea contra los ninjas enviados por Blastvax el samurái; Tamura tiene una gran fuerza de pelea y logra derrotarlos, pero esos terminan eliminados, los demonios de la aldea merodean y asesinan.

Llega a un sitio donde cree ver estatuas de aldeanos aterrorizados, pero no son estatuas, eran aldeanos quienes fueron petrificados por Gargodrom quien ve a Tamura y mientras vuela trata de atacar a Tamura con su rayo para petrificar, logra convertir a Tamura en estatua, pero su poder interior se libera y destruye la coraza de roca y salta hasta el techo de un templo donde Gargodrom lo reta a luchar con su vida; lanza de nuevo el rayo para petrificar pero vuelve a liberarse; Gargodrom y Tamura pelean con sus fuerzas entre el aire volando ambos, a una velocidad increíble, hasta que se lanzan uno hacia otro con un ataque final, entonces Tamura logra con su ataque de puño luminoso destruir al gárgola quien cae cómo rocas en el suelo. Tamura vuela entre los cielos.

Entre las casas y templos destruidos vuela hasta que ve a algunos aldeanos corriendo porque Spine el mutante ataca con sus garras y su espalda lanza púas; Tamura llega y le dice que no se saldrá con la suya, Spine se prepara para luchar, pero no está solo, porque Ostroso está junto a Spine y se lanza a devorar con furia, entonces la ostra se llena de ira y va a morder; Tamura grita su ataque Hyrouken que sale un súper rayo de fuego de su mano que ataca al Ostroso, quien se cubre y después del ataque salta para atacar pero Tamura usa el ataque de Frozenken que deja a la ostra congelada y al caer queda destruida en trozos de hielo, su esencia se desvanece; Spine alarga más sus uñas y se prepara para luchar; lanzando sus espinas como cuchillas óseas, pero son cortadas con el sable de Tamura, el ninja usa sus poderes y se transforma en un dragón luminoso y pelea con sus garras contra las uñas puñal de Spine, ambos se atacan con coletazos y mordeduras.

El dragón y Spine quedan lastimados pero en eso algo se mueve entre unas cajas, es un niño quien teme al ver a Spine quien lo detecta, va hacia el niño y lo sujeta y con sus cuchillas lo asesina; el dragón aumenta su poder al ver tal cobardía y se lanza con una velocidad tan fuerte que atraviesa a Spine y lo derrota, donde cae al suelo brutalmente y desaparece por la energía de Tamura; el ninja vuelve a su estado normal y socorre al niño quien le dice: -"Tamura, nuestra aldea fue destruida por dos demonios, uno no conozco su nombre... pero era una esfinge negra, el otro lo llaman VOID y ellos cubren el camino hacia donde esta Blastvax en la muralla china, cruzando el océano"- . El niño va a morir, pero con sus poderes le restaura la vida, aunque queda dormido; Tamura le da gracias y como energía vuela hacia el legendario bosque de Kaguya Hime, donde hay bambú por todos lados,

pero la vegetación parece cortada por filos poderosos, y es porque ahora VOID impera y ha devorado a los habitantes, con sus fuerzas malignas hace que truene y que la ciudad de Tokio sea arrasada por tsunamis y olas fuertes.

Tamura se vuelve gigante y se acerca donde VOID a tener una guerra entre dioses; con sus uñas VOID lo ataca pero con un golpe de karate se las corta; luego ambos se atacan con rayos de energía pero son igual de fuertes, entonces se lanzan a pelear cuerpo a cuerpo, aunque VOID tiene la contextura de un oso, y sus cuernos arañan al guerrero, Tamura pelea con sus técnicas de artes marciales, VOID se enfurece tanto, que aumenta su poder al máximo y llega a medir 1 kilómetro de alto y con su boca dentada se tragaba Tamura creyendo que sería el fin del guerrero; pero cuando se burla y camina aplastando la ciudad algo hace que dentro de sí aumente de poder, porque Tamura antes de caer en el estómago vuela y aumenta su poder a infinito y VOID explota desde adentro venciendo al maligno, Tamura sale con su tamaño normal y vencedor, Tamura es elogiado por los sobrevivientes, pero una voz le dice que no ha terminado el duelo en Japón y es porque aparece la esfinge o Finger quien lanza balas con su boca; pero con puños veloces los atrapa a todas las balas y reta a Finger a un duelo.

Finger y Tamura pelean agresivamente con puños, patadas y llaves muy fuertes y hasta se hieren, Tamura usa sus puños luminosos contra los puños antimateria de Finger. Se alejan y Finger lanza su rayo antimateria, pero Tamura lo contraataca usando su ken máximo, como un rayo de luz electrizante muy poderoso, donde chocan mientras a lo lejos Krabadrain está en el mar girando, produciendo tornados y los tsunamis en Japón.

Tamura está retrocediendo, pero se llena de ira al recordar que no le tendrá compasión a Finger porque una vez lucho sin honor y eleva su poder al máximo y el ken de Tamura lo atraviesa matando a Finger, vengando la desintegración antimateria de muchos habitantes, ganando el duelo, luego sin perder el tiempo usa sus poderes y hace retroceder la gran ola que iba a inundar a Tokyo hacia donde Krabadrain quien esta enfurecido. Tamura se despide cortamente de sus amigos aldeanos y va hacia donde esta Krabadrain.

Capítulo 6

El ataque del dragón

Tamura vuela a través del océano hasta llegar volando a China, se acerca al continente, pero entre el mar esta Krabadrain quien gira y produce fuertes ventiscas y hasta tsunamis, pero Tamura es atraído al tornado y gira sin control, mientras que Krabadrain usa su poder destructivo para arrasar con animales marinos y barcos; Tamura entre el tornado incontrolable se posiciona en el centro de giro de aire y usa sus poderes muy concentrados y vuela hacia Krabadrain y le da un ataque de puño luminoso que retiene el tornado, la criatura cae al mar, pero logra salir del mar y se enfurece; Tamura no le teme pero el mutante usa su ojo mágico y lanza un rayo psíquico que traspasa la mente de Tamura y lo hace perder la memoria.

Tamura se pregunta quién es, pero también el rayo le produce imágenes en su mente donde se ve decapitado, lleno de zombis y brujas espantosas, en calabozos, pero como olvida que es un guerrero se asusta y se toma su cabeza, con temor; pero en eso. El espíritu del dragón aparece entre sus visiones y con su poder quemar a los zombis y brujas, Tamura recupera la memoria y se arma de valor para batallar al real monstruo, Krabadrain inicia su tornado, pero Tamura se lanza al mar, entonces Krabadrain hace su tornado en el agua, entonces el ninja aumenta su poder interior dentro del agua y transforma el tornado de agua en tornado de tormenta y los rayos electrocutan a Krabadrain quien cae vencido en el mar y se convierte en estatua de piedra.

Tamura sale volando del mar y vuela rápidamente hasta la gran muralla china cual está destruida y hay mucho fuego debajo de ella, Tamura debería cuidarse del fuego, pero mientras camina con sus músculos en guardia sobre la muralla adelante, nota que algo pesado y monstruoso se le acerca, porque es quien ha producido el incendio se le acerca, es el monstruoso Mascrehog, quien usa su brazo cráneo para incendiar todo el sitio, incluso a Tamura; el ninja esquiva los rayos de fuego pero Mascrehog es muy agresivo y pretende hacerlo cenizas, mientras lo persigue para devorarlo, pero solo consigue arañar y morder un poco al ninja porque Tamura es muy ágil; si Tamura volaba las llamaradas lo alcanzarían hasta el infinito, estaba sin salida, entonces encuentra que su ataque y defensa es el mismo y planea un ataque: se sienta a meditar y le dice a Mascrehog que lo ataque; la criatura corre y aumenta su poder de fuego del infierno, Tamura no se mueve...

Cuando está cerca, el guerrero abre sus ojos luminosos y con sus brazos lanza un ataque llamado Hydriken que aparece una gran ola marina que ataca a Mascrehog, su calavera se destroza y el agua tira a Mascrehog hasta el suelo donde cae y las llamas queman a la criatura, es decir muere con su mismo ataque, saliendo humo venenoso; Tamura huye de allí y busca a Blastvax, pero no tiene idea porque un samurái tan ordinario tiene relación con el mal si incluso ni poderes tiene.

Blastvax era humanoide, pero se vuelve criatura al darle su alma a Krimbell para darle mayor poder, a cambio de esto Blastvax obtiene una forma imperante monstruosa.

Un hombre moribundo en el suelo está frente a Tamura, sus órganos se encuentran destrozados totalmente, de hecho tiene medio cuerpo comido por una

gran mordedura; el chino está muriendo y le dice a Tamura que Scila el monstruo de las guerras griegas se ha soltado y ha devorado a las personas nativas y que ha sido revivido por Krimbell Vortax pues había muerto hace 5000 años, pero ahora tiene mayor poder, -“¡Tamura sálvanos!”- menciona el chino; el chino muere y Tamura no puede revivirlo pero si vengar su muerte y sin importarle el tamaño de Scila cual es gigantesco y muy fuerte se adelanta hacia la criatura que se ve adelante como una serpiente gigante rodeando la muralla.

Camina en la muralla aun con fuego de kilómetros, pero algo la rodea, pues es Scila (en este capítulo detallaremos sobre las cabezas de Scila, son 6 cabezas; cada una tiene un poder); Tamura deberá enfrentarlas pero debe cuidarse de sus poderes; la primera ataca se llama Dargon y lanza un ataque de fuego, Tamura contraataca el fuego con el Hydriken; la segunda llamada Kylan es un atrapamoscas, que lanza acido daña un poco a Tamura al igual que el fuego de Dargón, Tamura usa su ataque de Ken de luz que seca el ácido; la tercera ataca y se llama Squiroseik, tiene forma de caballo marino mutante lanza agua venenosa envenena un poco a Tamura, el ninja no se da por vencido y usa su ataque de HyrouKen y seca el agua venenosa; la cuarta cabeza llamada Bronto, con forma de brontosaurio y usa su cabeza para lanzar onda destructiva que sacude ferozmente a Tamura lanzándolo por los aires y cae fuertemente; Tamura se levanta y espera que Bronto ataque y entonces usa su ataque de reflejo CrystyKen que regresa la onda y aturde a Bronto.

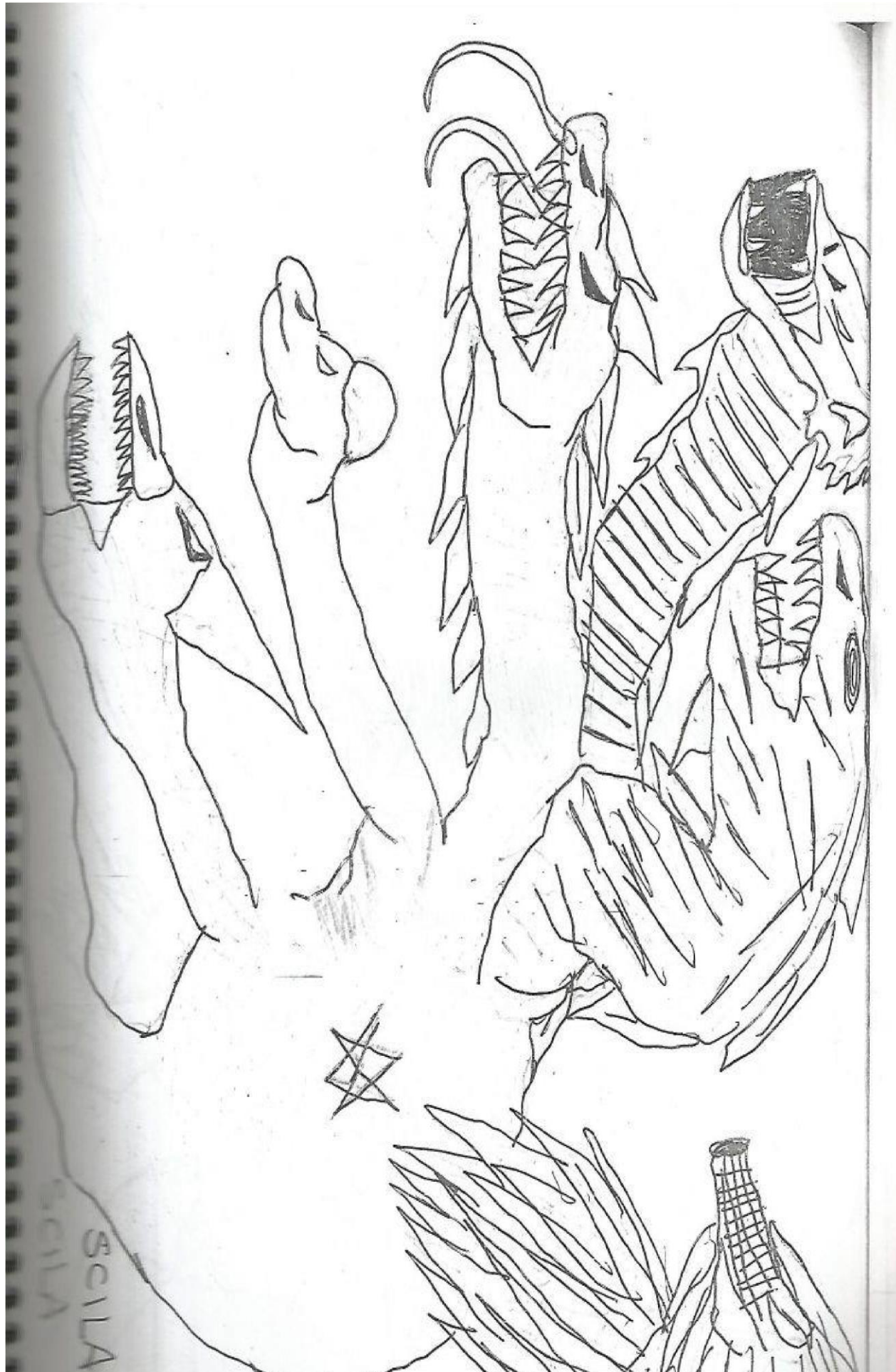
La quinta cabeza es Spidron o cabeza de pez mutante quien dispara hielo con su boca, que congela los pies y pecho de Tamura pero al volver a tratar de congelarlo, ataca a Spidron con su ataque de Ken eléctrico llamado SparkKen que

electrocuta a la cabeza y al resto de las otras; la última cabeza o cabeza de pterodáctilo llamada Dactyl se lanza a morder agresivamente, el poder de Dactyl es la mordedura agresiva que corta los cuerpos a la mitad; al ver sus cabezas vencidas se lanza a morder al ninja. Es allí donde Tamura ve que la cola de Scila es más parte de Dactyl que de las otras, entonces Tamura usa sus fuerzas y escapa de la cabeza, sujeta la cola y la hace girar por los aires y la lanza hacia el fuego donde la criatura mitológica muere.

Tamura se recupera de los ataques y vuela encima de la muralla, pero en el aire es atacado por unas alas a gran velocidad y es porque el antiguo Wombat espera su muerte; Tamura es golpeado y lanzado al fuego pero antes de caer vuela y se para en la muralla, donde Wombat llega a tierra firme y pelean por el título del antiguo torneo, con puños y patadas fuertes, fricciones de brazos, hasta que Wombat se aleja y vuela con la velocidad de la luz, golpeando a Tamura hasta que cae al suelo; entonces mientras el ninja esta aturdido, lanza su onda sónica para dejarlo en modo inconsciente y devorarlo, pero Tamura usa su sexto sentido y se levanta volando, evitando las ondas sónicas y se lanza con su sable, que atraviesa a Wombat en el pecho, el mutante nunca le perdonara, que lo venció y cae al suelo vencido, luego explota como si fuera dinamita. Tamura baja a la muralla china y con su sable reta a Blastvax a luchar para vengar la muerte de sus descendientes ; entonces el samurái de casco y armadura de acero con traje apretado y su cara de rata furiosa usa sus fuerzas y pelean con sus sables con gran ira, hasta que el sable de Blastvax queda destruido, Tamura lanza el suyo y usa sus ataques de nintjusu contra la fuerza muscular de Blastvax; pero el samurái usa sus poderes y se torna

espíritu y adentra en el cuerpo de Tamura para destrozarlo por dentro royendo su organismo interior , ese poder entregado por la elite de Krimbell.

Tamura tiene su interior roto, pero como última oportunidad sobrecarga toda su energía interior hasta que se convierte en una estrella iluminante que se eleva con gran velocidad hasta el espacio y continúa volando como súper meteoro gigante y se dirige a un sol de una galaxia lejana donde Tamura y Blastvax quedan destruidos, al fin su espíritu se libera del cuerpo y puede ir al cielo a descansar con sus descendientes, el capítulo termina con la muerte de Tamura



SCILLA
SCILLA



BLASTVAX

Capítulo 7

Dryp ataca

La elite de Argel se torna furiosa y a pesar de que los demonios se han debilitado mucho, la verdad es que hay menos pero su poder de pelea es alto, de hecho, en las próximas aventuras los demonios son menos, pero son más fuertes.

Dryp llega nadando entre las mareas y olas a su destino, luego se sumerge entre los subterráneos de las alcantarillas y llega a la ciudad de Nueva York donde llega a las calles, hay un caos total porque los asaltantes llegan con sus pistolas' y cuchillas para asesinar, pero mientras Ingente corre, Dryp camina tranquilamente con sus tenazas puño sin temer; los asaltantes de la elite del fallecido Murdock Botter continua su mafia, pero al ver a Dryp le disparan, pero su armazón de cobre no le permite ni arañarlo, más bien el mutante usa sus tenazas y corta las pistolas mientras se acerca, las cuchillas ni los palos lo mueven siquiera y logra vencer a los asaltantes con un puño tan fuerte que los deja derrotado, la gente grita admirada y felicita a Dryp.

Pero eso no preocupa a Dryp, más bien camina velozmente al centro de la ciudad donde lo espera la elite agresiva de demonios quienes han destruido todo, pretenden dominar; al llegar ve alcantarillas abiertas por todas partes y es porque los Mugries se han soltado de las alcantarillas y salen a contaminar; pero al ver a Dryp se le lanzan todos encima para tratar de envenenarlo pero solo lo entierran, porque el toxico no le afecta; sin embargo el líder de los Mugries aparece y usa su ataque más fuerte, la bola radioactiva, que lanza una bola de desecho radioactivo con su boca, que llega y penetra la armazón del crustáceo; Dryp sé quema pero usa

su poder interior y logra quemar el desecho de su piel, entonces Mugry se enfurece y lanza una bola de mayor tamaño, pero Dryp usa sus tenazas, sujeta la bola con su súper fuerza y se la regresa hacia donde el Mugry quien solo consigue golpearlo, pero antes que reaccione, Dryp usa sus tenazas luminosas y como un poderoso mazo golpea el desecho con todo y Mugry hacia arriba, donde los lanza al cielo, lejos del sitio; Mugry se seca en su viaje en la atmosfera.

Dryp sigue su viaje, de hecho usa sus tenazas puño para golpear Vortex quienes llegaron a asesinar, los Vortex tienen rifles y cuchillas pero no logran destruir a Dryp quien los vence con ataque de múltiples giratorios puños; pero tras ellos aparece el segundo demonio dominante y es una rana mutante de metro y medio con puños fuertes llamada Stringfrog; ese demonio lanza con su boca acido Sting o cáustico; pero Dryp esquiva ser dañado con su velocidad y pelean en un duelo de puños entre sus tenazas y los puños de acero de Stringfrog; Stringfrog se encoge y puede rebotar como si fuera hule y Dryp es golpeado levemente, entonces está casi derrotado, el problema de Dryp es que solo pelea por pelear porque no es un guerrero instintivo como Trilangerbero.

Pero es tan golpeado que se llena de ira y se ilumina su cuerpo de ira y se levanta a atacar, Stringfrog lanza su acido cáustico pero Dryp de un puñetazo luminoso se lo regresa a la rana quien se daña un poco con su mismo acido, entonces Stringfrog salta por todas partes y ataca con sus puños; Dryp usa un nuevo ataque, sus tenazas giran y se salen de sus brazos como proyectiles y le dan varios puñetazos al mutante dejándolo vencido en el suelo; Dryp da la espalda ante el perdedor, pero Stringfrog se levanta y ataca por la espalda, solo que la tenaza logra

atravesar a la rana y es cuando regresa al brazo de Dryp, Stringfrog queda vencido y se evapora.

Con actitud de campeón de barrio, camina entre las calles, hasta que encuentra a su próximo rival el toro guerrero bípedo guerrero, Wartauron el fuerte minotauro; quien reta a Dryp a luchar por su vida.

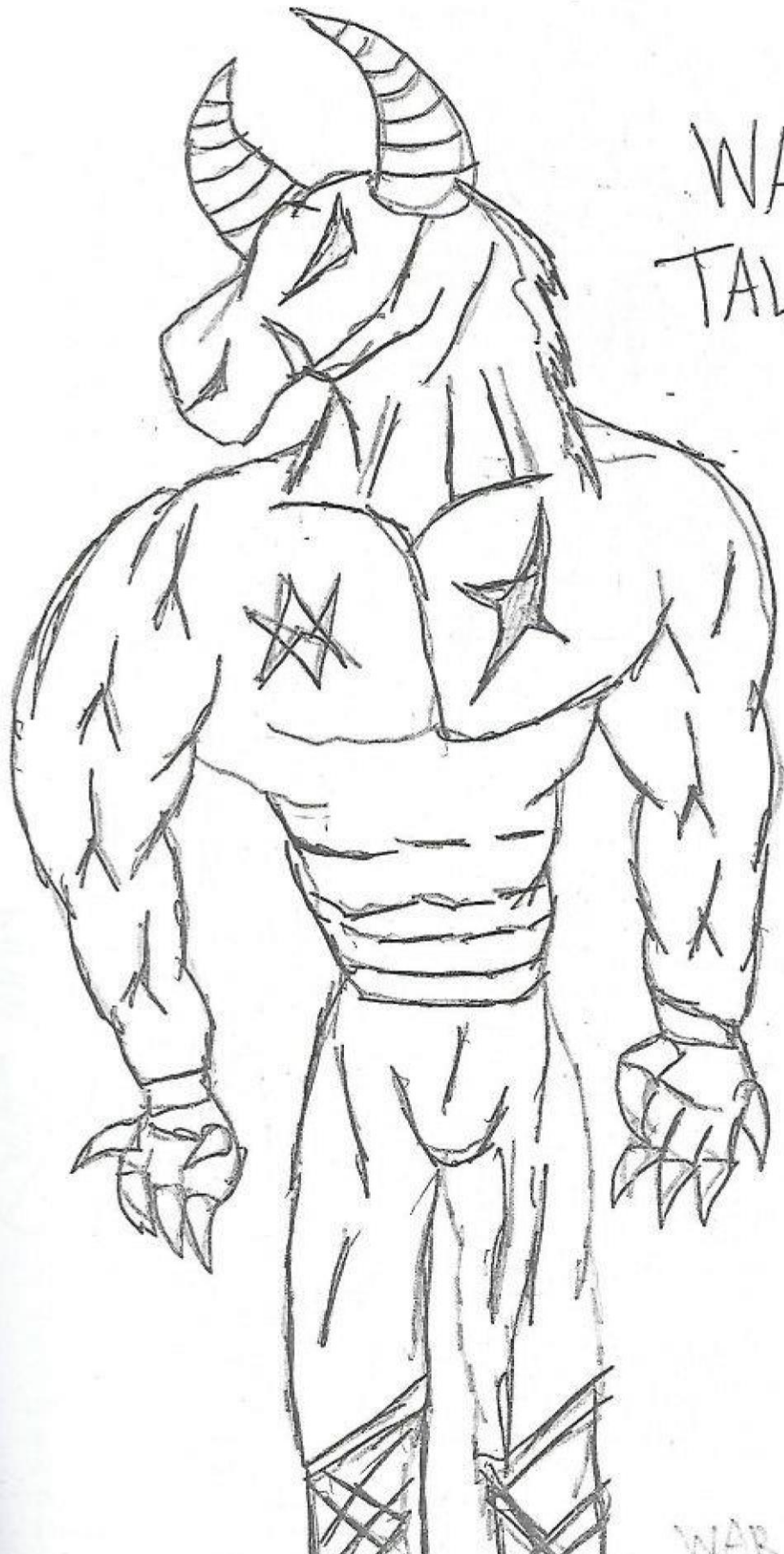
Se reúnen en una plaza circular en la ciudad, que a diferencia de otros sitios allí es de noche; para un duelo entre fuerzas. Wartauron usa sus poderes y lanza con su boca un rayo láser, pero Dryp se defiende con un rayo solar que lanza con sus tenazas poderosas, ambos ataques explotan; Wartauron usa un látigo y comienza a flagelar a Dryp, quien termina cortando el látigo con sus tenazas; entonces se enfrentan en un duelo de fuerzas, donde Wartauron usa sus cuernos para embestir, pero Dryp usa sus tenazas para detenerlo; ambos se esfuerzan tanto que las tenazas pierden filo y los cuernos quedan rotos, eso hace que ambos luchen con puños feroces y patadas, a muerte pelean con todas sus fuerzas; pero al no ver que Dryp sea vencido, Wartauron saca un tridente de su espalda y comienza a atacar con furia; hasta que logra clavarlo en el vientre de Dryp; sin rendirse aún el crustáceo toma el tridente con sus brazos y con sus fuerzas lo quiebra, Dryp se enfurece de ver tal cobardía, entonces lanza la lluvia de pequeños meteoros luminosos de sus tenazas que lanza a Wartauron vencido entre el aire y cae, maldiciendo porque pierde el duelo y pide antes de morir venganza a Argel, mientras se desvanece.

De pronto la ciudad empieza a temblar, explotan edificios y pueblo porque el llamado de Wartauron es contestado por Anglorplosion quien lanza con su boca

huevos explosivos y con sus ecos produce explosiones nucleares. Dryp corre velozmente hasta el centro y ve al gran ave que destruyó la ciudad pero cubriéndose con su coraza y entrando a los subterráneos se protege de los ataques, pero los ataques de bomba no dañan, pero el ataque nuclear lo alcanza y Dryp queda destruido en varios pedazos; pero su coraza queda intacta y mientras sea así Dryp puede recuperarse; usa sus poderes y se vuelve a unir, luego salta a gran altura y se sube a un edificio, Anglorplosion se acerca volando lentamente y vuelve a usar su ataque bombas pero con sus tenazas le regresa las bombas y logra herir al águila, entonces usa su ataque de explosión nuclear, Dryp se cubre del ataque y contraataca con su ataque máximo, el ataque fantasma que hace que Dryp se multiplique en varios pero fantasmas, que atacan con sus puños luminosos y que recargan de ira al ave que termina explotando destruyendo toda la ciudad, sin embargo Dryp pudo resistir el ataque al subir de nivel, su coraza se ilumina en azul y se siente listo para continuar la batalla, aunque la guerra asesino a miles de personas, el mal fue vencido en esa área y ahora corre lejos de allí y se dirige al norte donde está la zona congelada de Alaska iniciando su nueva misión.



⚡ TRING
EROE



WAR
TAURON

WAR

Capítulo 8

Estrella de la muerte

Dryp salva la ciudad y corre dirigiéndose a la zona congelada de Alaska llamada Estrella de muerte, donde el hielo ha congelado a los habitantes y los demonios han exterminado con las especies polares, Dryp les jura su eliminación para vengar a los seres vivientes; pero tiene la mala suerte que se encuentra con un ejército de zombis agresivos y se lanzan sobre Dryp con gran furia, pero Dryp logra defenderse de ellos usando sus puños fuertes y patadas, y aunque los zombis lo muerden, no traspasan su armadura; Dryp los vence con sus golpes y mientras caen al suelo, busca a quien los mando, al ver a lo lejos en un monte de hielo aparece un espectro fantasmal que se acerca y le conocen como Eva la muerta quien es, una mujer flaca y pálida, con traje blanco largo, pelo greñudo, ojos amarillos luminosos y tiene dos colmillos, es la pareja de Thanathos; la zombi fantasma lanza espectros horribles que impresionan a Dryp con caras cadavéricas y gritos pero al ver que no atacan los destruye con un rayo magnetrón que lanza con sus tenazas; entonces Eva se lanza ferozmente y lo araña, lo muerde con sus colmillos pero nada le hace porque la coraza es muy dura, entonces lanza con su boca telaraña y enrolla a Dryp, la telaraña tiene ponzoña que ataca el cuerpo y lo envenena aun siendo de oro, eso comienza a dañar a Dryp mientras Eva se acerca, para devorar a su oponente, pero usando sus tenazas, aun en el capullo las hace girar y se libera de la telaraña; Eva va a lanzar otra telaraña, pero Dryp lanza sus tenazas giratorias que cortan a la zombi en varias partes y cae desvaneciéndose entre el aire como ser fantasmal; Dryp logra recuperarse un poco aunque esta mareado porque la ponzoña pudo adentrar en su cuerpo, pero el mal no espera

debilidad de su enemigo y es cuando entre la nieve aparece Orthomeus quien usa su poder para quebrarse en muchos huesos y esparcirse entre el hielo, luego se arma y lanza con su hocico el rayo oseador y transforma a Dryp en una estatua con fibra ósea; pero Dryp con sus fuerza interior se libera y con sus puños meteoros múltiples ataca y quiebra a la criatura, pero Orthomeus se transforma en un tornado de huesos que atacan golpeando, entonces atrapa a Dryp y los huesos lo golpean, pero Dryp no se rinde y lanza sus puños proyectil que buscan el punto de fuerza de Orthomeus, entonces vuelan y con su poder destruyen el cráneo y luego todos los huesos, entonces el tornado se paraliza y Dryp gana el duelo.

Camina entre la nieve pero algo le impide pasar adelante, de hecho le impide moverse, es Psyncro quien usa sus poderes psíquicos y hace que Dryp vuele sin control dando vueltas y hacerlo caer en la nieve con tal fuerza que rompe la capa de hielo; Psyncro cree haber ganado pero entonces Dryp se prepara a luchar con gran ira, pero piensa que cualquier ataque puede regresar y dañarlo, piensa como vencer hasta que reta a Psyncro a que lo ataque con su máximo poder, pero Psyncro cree que es una trampa y lanza una onda psíquica que arrasa entre el aire y va hacia Dryp para golpearlo brutalmente, Dryp está tranquilo hasta que el ataque llega y sujeta la onda con sus tenazas y se la regresa a Psyncro, lo golpea fuertemente, antes que el flaco humanoide vuelva a atacar con su poder psíquico lanza un poder oculto, pero Psyncro no se da cuenta y usa ambos ataques, hace que Dryp vuele en los aires y que una onda psíquica lo golpee fuertemente, pero el ataque de Dryp se libera dentro de la barrera de Psyncro y lo ataca, aparece una langosta fantasma dorada que lanza con sus ojos un rayo oscuro muy potente y destruye a Psyncro, la pared desaparece y el humanoide desaparece.

Dryp sigue su camino y aunque se recupera de los ataques siente que el mal está por llegar y es porque Swordmaster usa sus espadas y sus técnicas de pelea de habilidad karateca y tiene un duelo de honor con Dryp, en una batalla entre las espadas y las tenazas, entre fuerza interior y coraza y aunque Dryp es fuerte, Swordmaster usa su patada voladora súper potente varias veces y logra vencer a Dryp, dejándolo en el suelo, pero no lo mata porque aunque es de la elite oscura solo mata cobardes, Dryp es valiente y sabe que lo dejó ganar para compensar que algún día pueda aliarse al bien porque no es maligno, de hecho Dryp lo hubiera podido vencer con su puño meteoro. Pero al ver tal acción, un rayo neón dispara a Swordmaster y lo destruye totalmente; Dryp se levanta y se llena de ira y busca a quien hizo esa acción, hasta que aparece su asesino llamado Neoncrome el león con aleta dorsal y cola lanza neón, Dryp le advierte que lo matara por la muerte de Swordmaster.

Neoncrome usa su cola y lanza rayo neón que desintegra árboles y capas de hielo, incluso hiere fuerte la coraza de Dryp, entonces el crustáceo lanza las copias fantasmas para confundirlo y mientras Neoncrome se distrae, Dryp salta y con un golpe martillo destruye la cola y con otro golpe martillo le da un puño en la cara al androide, Neoncrome se aleja y lo ataca con su velocidad de la luz muchas veces que aturde un poco a Dryp hasta que el mutante salta velozmente antes de que ataque y le destruye la función al quebrar el aleta.

Dryp y Neoncrome tienen un duelo de fuerzas agresivas donde el androide usa su mordedura, salto y arañazo mientras Dryp usa su puño mazo y patada agresiva, hasta que ambos quedan seriamente dañados, Neoncrome logra

destrozarle las patas y la coraza de atrás a Dryp mientras el otro le destruyo el radar de transmisión a Argel o su aleta; entonces el androide sobrecarga todo su poder y lanza una esfera metálica con su boca y pretende huir de una mina atómica, pero aun moribundo sujeta a Neoncrome con sus tenazas y no lo suelta, entonces la esfera explota como mina atómica y ambos quedan destruidos, ese fue la venganza de Dryp.

Σ V Λ



NEONCROME



Capítulo 9

Shogun en el reino de Kaguya-Hime

Shogun tiene poderes del año 2100, tal como volar y atacar con su lanza plasma y es así como usa esos poderes para viajar a la zona secreta donde se esconden los demonios que planean crear una base destructiva para desaparecer el sol construyendo un sistema militar y un láser para dejar la oscuridad eterna, eso llena de temor al mundo cuales sus tropas fueron derrotadas por los demonios como Neoncrome y Anglorplossion, además de los de la base militar ubicada en la luna en un bello castillo medieval donde se esconden las armas más poderosas, por ejemplo un gran láser en construcción para eliminar el sol, en la luna existía la bellísima y legendaria princesa Kaguya Hime quien reina triste desde la luna porque solo deseaba tener su antigua vida en la tierra pero ella fue creada por los dioses para complacer a una familia que no podía tener hijos, pues ella regresa a la luna cuando crece y debe hacerlo aunque no quiera y por eso esa triste, pero ahora más porque es esclava del rey Argel quien gobierna en la luna y encierra a la princesa en el calabozo y es torturada por Mortula para que ella sea la amante de Argel y gobierne en la oscuridad eterna; pero Argel enfurece y se da cuenta que sus demonios están siendo derrotados y que Shogun ha llegado a luchar a ese sitio para vengarse de su derrota, luchando con todas sus fuerzas e incluso ha robado códigos software de guerra y tiene nuevos poderes y con su parte humanoide evolucionara a mayor poder, Shogun viaja a la luna y llega al terreno retando a Argel pero primero deberá pelear con sus ocho aliados, sin embargo no divisa nada hasta que ve a Sombra a lo lejos y que se lanza a atacar con su espada, pero Shogun lo detecta y con una granada que lanza explota a Sombra y le dice que no es el héroe, pues no

es tan cobarde de atacar con su espada primero, pero el Sombra se convierte en Maldravosaur y ataca lanzando un rayo de fuego para derretir a Shogun, pero antes de que el fuego lo ataque su radar señala la frente de este y apunta su disparador, lanzando un proyectil que ataca al dinosaurio fuertemente, pero el fuego ataca a Shogun y lo daña un poco; pero se levanta habiendo perdido el rastro; Maldravosaur no se encuentra y algo como una vibración se mueve y sale mordiendo el brazo de Shogun, con su veneno, es Vile quien le dice que lo traiciona porque siempre quiso ser el líder del mal, pero sin compasión Shogun usa su visor y lanza un rayo que atraviesa la cabeza de Vile y lo mata, la criatura cae y se petrifica.

Shogun echa silicio sobre su armadura y se cura, pero recuerden que es un ser maligno y busca venganza, aunque sea de sangre, pues está hecho para matar, el veneno aturde un poco a Shogun, pero con sus fuerzas ciborg lo transforma en antídoto y lo vuelve más fuerte, luego aparece el nuevo guerrero de la elite Argel, un mamut bípedo gigante hecho de llamas verdes y con boca horrorosa, llamado Flamme y con su nariz lanza aceite para resbalar a Shogun, el androide cae. Flamme usa su nariz para lanzar un rayo de radiación, pero velozmente se levanta y contraataca con su rayo plasma hasta el máximo de hecho Flamme se multiplica en muchos y atacan aumentando el rayo, en una guerra entre rayos donde pelean por quien será destruido totalmente, la cola del monstruo va aturdiendo poco a poco la mente de Shogun porque lanza Flamas transparentes en forma de fantasmas que le hablan y le dicen mensajes negativos como: "inútil, perdedor, basura, si no sirves destrúyete, la princesa pensara que eres un asco, Argel te matara... Shogun enfurece pero se aturde. Flamme se burla de su desgracia y eso enfurece tanto a

Shogun y lanza el hiper rayo de plasma que destruye el ataque de Flamme y lo elimina sin dejarle rastro, al igual que a todas sus copias.

Los guardias de Kaguya hipnotizados por la magia oscura de Masterstrunk atacan con flechas a Shogun pero como Shogun es desalmado los mata con su rayo plasma y hacen que se llene de ira, se dirige al palacio pero antes de eso cruza un terreno lleno de Hydrik que son gusanos anillados, que perforan la tierra, uno de ellos se traga a Shogun mientras otros sacuden la tierra, pero Shogun sobrecarga su energía interior y libera una fuerza magnética que es tan destructiva que lo libera del Hydrik destrozándolo y con los rayos magnéticos ataca destrozando a los gusanos entre las rocas, son muchos Hydrik y algunos lo devoran pero vuelve a salir, hasta que son eliminados por el magneto. Con furia algunas escapan y se unen debajo de la luna produciendo fuertes terremotos que azotan el lugar, cayendo todas las rocas a su paso.

Shogun sigue sin perder tiempo, no le importa la princesa, aunque en su parte de humano piensa " como será, su pensamiento se cuestiona y se confunde, entonces olvida; el cuarto guardián de Argel aparece y es el hombre lobo Kurchev que se oculta entre la oscuridad y ataca arañando al androide.

Shogun es dañado un poco por sus uñas y dientes mordedores, pero el androide usa su radar y busca donde se ubica, entonces usa su disparador y le lanza balas múltiples de plomo, que hieren a Kurchev pero no lo mata, porque le da la oportunidad de unirse a su clan, sin embargo Kurchev enfurece porque no puede traicionar su clan, sus ojos iluminan, su voz se agrava y lanza el rayo de la oscuridad que atraviesa los circuitos de Shogun y lo dañan levemente, el androide se llena de

ira y comienza a aumentar de poder, evoluciona y su armadura se vuelve oscura, terminando la existencia de Kurchev con una lluvia de balas de oro que lo matan y lo lanzan a un profundo cráter lunar.

Shogun está cerca del castillo y va hacia la entrada, pero Argel quiere hacerle una bienvenida y libera de la compuerta principal un robot llamado Junker, tiene forma de grillo con casco cuadrado, con tenazas compresoras y patas ruedas corta terrenos, tiene una gran altura.

Shogun escucha los llantos de la princesa, con su poder tele cinético, pero parece que le importa algo, pero en eso Junker ataca con su boca lanzando bolas de basura y chatarra, Shogun destruye las bolas con su rayo plasma, luego Junker corre con sus ruedas cortando terreno siguiendo a Shogun hasta que se resbala y va a ser destruido, pero saca su espada Sharming y con un giro logra destruir las ruedas de Junker quien cae al suelo al no poderse sostener, sin embargo Junker usa sus brazos tipo mantis compresores, atrapa a Shogun y lo va apretando, sin saber cómo librarse, pierde energía y sus sistemas están siendo dañados, en eso escucha una voz telepática que le dice: -"sé quién eres y si estás aquí es porque eres un guerrero elegido, sálvame de la torre donde estoy cautiva, te entregare de lejos energía interior como rayo de luz lunar, recuerda que tienes el poder para vencer, pues creo en ti y eres un gran guerrero, pues hasta Sombra te eligió... estas palabras te las envía Kaguya-Hime la princesa"-.

Shogun siente una reacción humana, incorrecta pero tan emotiva que aumenta su energía interior y con sus fuerzas se libera de las tenazas cortadoras, el robot Junker lo insulta diciéndole chatarra maldita, pero cuando esta por atraparlo

con sus tenazas, Shogun carga su lanza rayos y por la princesa se lanza con su espada Sharming y atraviesa al robot dejando todos sus circuitos rotos explotando. Shogun fuertemente reta a Argel y se dirige al castillo para acabar con la existencia de la elite enemiga y rescatar a la princesa en quien confía en él y que lo ayudo a vencer, pero aún no se sabe que siente Shogun aparte de sus sistemas integrados, pues lo sabremos en el siguiente capítulo.



JUNKER



FLAME

FLAME

Capítulo 10

Shogun logra vengarse

Shogun entra al palacio real, mientras que la princesa está en la torre de Mortula donde esta prisionera, triste, llorando y cantando sobre una utopía de su felicidad para encontrar su verdadero amor y su verdadera felicidad, se toca la espalda donde Mortula la latigueo como castigo de Argel quien solo planea tenerla una vez y luego si puede exterminarla, pero ella se rehusó ; Shogun corre a través del salón principal y escucha una voz iracunda que le dice que lo había estado esperando y se encuentra con el primer guerrero, es Angelspratz que se lanza con su cuchilla a tratar de matar a Shogun pero el androide esquiva el ataque y usa su espada Sharming y destruye la cuchilla; Angelspratz el ángel caído del cielo usa su jarrón misterioso y ataca a Shogun con el rayo que sale de ahí cual es un haz de luz muy poderosa y destructiva.

Shogun contraataca el rayo con su rayo plasma, ambos pelean en la lucha de ver quien queda vivo y vence, ya que Angelspratz usa su poder interior como fuerza luminosa y aumenta el poder de la luz hasta el nivel de Scalight en la primera saga de Sombra, Shogun pierde terreno pero en eso escucha la voz de Argel que habla con Mortula en los pasillos sobre la princesa y se llena de ira, su lanza plasma se sobrecarga y lanza un rayo tan poderoso que el artefacto queda dañado pero logra dejar derrotar a Angelspratz.

Shogun escucha las voces y corre hacia el pasillo siguiente donde corre hasta el salón de la reina cuyo interior está destruido, lleno de chatarra y con cobras venenosas por todas partes, esas cobras son robots con veneno y atacan a Shogun

pero sin perder tiempo lanza desde la entrada de su vientre telaraña desintegradora hecha de ácido y las atrapa derriéndolas, todas explotan y eso avisa a Argel que Shogun está cerca, entonces sale el siguiente demonio a destruir a Shogun, es una ninja llamada Kywan Matsumoto que usa su traje de ninja oscura y sus técnicas de pelea porque tiene la esperanza que Argel se cansara y matara a la princesa si nadie la libera; la ninja es una japonesa bonita pero sin sentimientos y con sus fuerzas y técnicas de karate derrota a Shogun; el androide está débil y piensa como vencerla pues tiene la velocidad de un rayo, es tan veloz que mide hasta los pensamientos del androide, y se da cuenta que a Shogun le interesa la princesa pues en parte es humanoide, pero su parte robótica está dañada, y está a punto de ser destruido por una lanza dorada que tiene Kywan, pero primero ella le destroza las piernas y los brazos para finalmente matarlo, pero las fuerzas divinas ayudan a Shogun quien ilumina y su armadura se vuelve dorada, decidido para matar a Argel, le dice a Kywan que se aleje, pero ella no le importa y donde ataca con su lanza Shogun lanza la telaraña de fibra metálica que atrapa y corta por todas partes donde toca la telaraña a su oponente, ella se evapora pues era una mujer demonio.

Esa telaraña ayuda a Shogun para subirse al segundo piso porque las gradas fueron destruidas por Mortula para evitar que Kaguya-Hime escape, pero al llegar Mortula se lanza a atacar con su cadena pero es quebrada por la fuerza del lanza plasma, Mortula se lanza al ataque con su armadura y su hacha, contra la espada Sharming dorada, le dice que pagara por haber lastimado a la princesa, ambos pelean con sus armas como fuertes guerreros, hasta que Mortula usa su gran fuerza y lanza la espada Sharming lejos con su hacha y aprovechando eso, Mortula clava el hacha en la cabeza de Shogun pero no le causa rasguño alguno,

porque su nivel de poder subió bastante en la batalla contra Junker, entonces Mortula saca un látigo espinoso y flagela a Shogun mientras le dice que así fue lastimada la princesa, eso hace enojar tanto a Shogun y con su visor programa un proyectil nuclear y lo dispara destruyendo a Mortula, sin dejar su armadura siquiera; Shogun toma la espada en el suelo y con su energía la restaura y corre entre los pasillos de la torre mientras ve a la princesa triste, cubierta por una manta y dañada, Shogun usa su rayo plasma y destruye la puerta, luego entra y libera a la princesa de las cadenas, ella con fuerza lo abraza y le da las gracias, Shogun siente algo y cree que le parece muy bella la princesa, su parte humanoide le acciona y se siente interesado por quererla; ella le dice que se cuide de Argel que ha matado príncipes por todo el universo, pero Shogun no es un príncipe sino un guerrero; con su energía interior lanza un rayo con su visor hacia la espalda de la princesa y le cura sus roturas, luego la acaricia y la trata con cariño, le dice que la ayudara a que regrese a la Tierra a su felicidad; ella siente que Shogun es bello y que quizás debajo de su traje sea un hombre de corazón dulce, piensa que talvez su príncipe la vino a salvar.

Shogun y la princesa huyen hasta que llegan al balcón donde son intercedidos por Argel, usando su transportación protege a la princesa enviándola a Kioto, Japón, de noche y comienza el duelo entre Argel y Shogun. Argel le jura su muerte por haberle quitado a la princesa, traicionar al clan y enfrentársele, Shogun no le teme y le jura que será destruido.

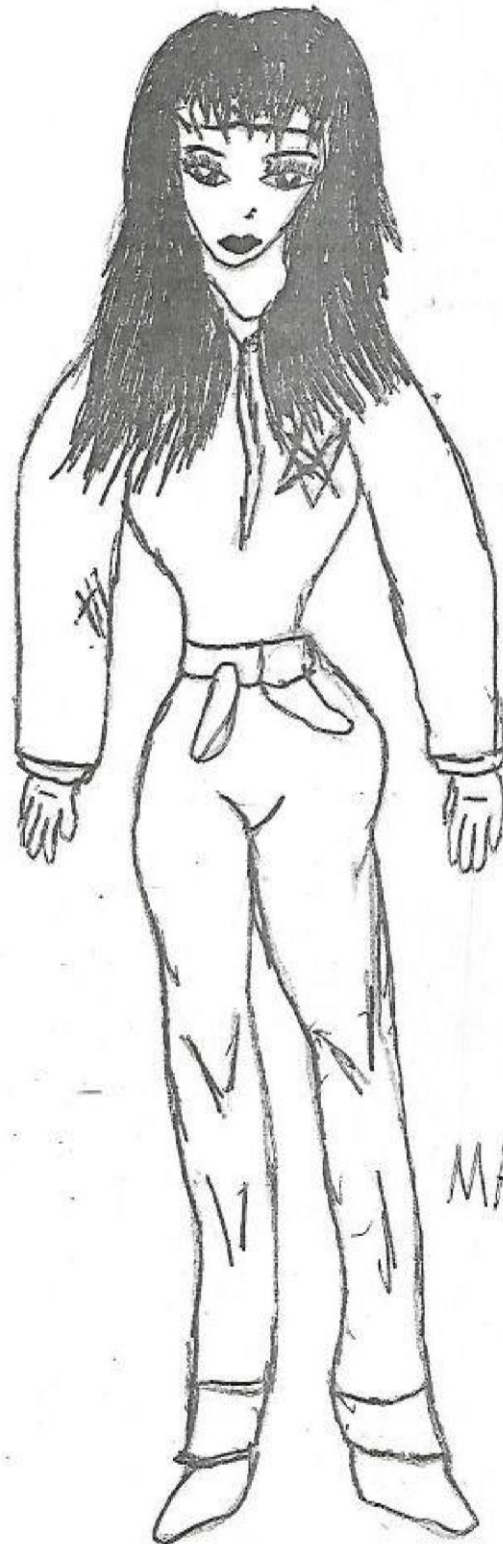
Argel usa su arco y dispara flechas de uranio que se clavan en la armadura de Shogun para desintegrarlo, pero con su espada y sus fuerzas se las saca y las tira al suelo, luego dispara con su rayo plasma sobre Argel, pero no le hace efecto,

entonces le dice: -" matarte con mi rayo plasma es cobardía, esto es entre tú y yo, ¡pelea Argel!"- luego transforma su lanza rayos en otro puño.

Ambos se dan fuertes puños, patadas, forcejeo de brazos, codazos y todos ataques de llaves de lucha libre, pelean arrasando con muros, caen a la tierra, caen destruyendo piedras y con odio profundo, tanto así que Shogun olvida su odio hacia Sombra.

Argel es muy fuerte y aunque fue golpeado brutalmente por Shogun, el androide estarna dañado que el humanoide quien lo domina con sus músculos y lo comprime destrozando huesos y circuitos. Shogun conoce el dolor porque sabe que usará su ataque máximo y nunca volverá a ver a su princesa, entonces sobrecarga todo su poder, para explotar como bomba nuclear, Argel trata de huir, pero Shogun usa sus puños y como cuchillas se clavan fuerte en los músculos de Argel, sin dejarlo irse.

Shogun eleva su poder máximo mientras Argel lo maldice, y hace una gran explosión nuclear, que arrasa a Argel e incluso a la luna entera con todo y la elite de Argel, mientras la princesa mira el cielo porque cuando mira la luna esperando a Shogun, ve la luna iluminarse muy fuerte, luego el cielo se ilumina con fuerza y ve donde la luna se convierte en polvo espacial, mientras ella se pone triste porque Shogun ha muerto, le canta la antigua canción de la luna mientras llora porque quienes lucharon no volverán.

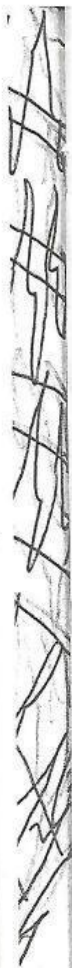


KYWAN
MATSUMOTO

KYWAN MATSUMOTO



ARIEL



F66

KURCHEV

KURCHEV

Capítulo 11

Esencia de amor

Cinco de siete guerreros del bien están muertos, pero la elite de la oscuridad se ha debilitado y Argel ha muerto, sin embargo las topas de la oscuridad son dirigidas por el monstruoso ser maligno llamado Apocalypsis que vive en el espacio y tiempo, quien da vida a los demonios y se alimenta de materia, vive entre la dimensión de espacio y tiempo; bueno lo veremos en la batalla final, ahora Venusoria se adentra en el interior del bosque tropical donde las especies animales fueron exterminadas por demonios; Venusoria ama demasiado la naturaleza, tanto que estudia biología de carrera, Venusoria camina entre la vegetación profunda y aun no divisa ningún demonio, pero no se escuchan animales solo cadáveres se ven y eso pone en ira a la guerrera, llorando por dentro de ver tanta crueldad.

Pero Venusoria fue vista por Crystal que cubre el camino con una cúpula de espejos creados por sus poderes, Venusoria usa su energía y lanza un rayo de luna, pero los espejos le devuelven el rayo, y la hacen que se golpee bruscamente en el suelo. Venusoria piensa que ella no es una niña y se levanta a luchar, pero Crystal dispara una cúpula que encierra a la bella guerrera, sin poder respirar.

Ella se asfixia un poco entonces se concentra para evolucionar en un nuevo ataque, su cuerpo se ilumina y salen de sus alas de mariposa un gran poder que destruye toda la cúpula, los espejos e incluso al mismo Crystal dejando solo sus vidrios en el suelo.

Venusoria evoluciona un poco sus poderes, sigue adelante sin temer de los demonios que una vez fueron sus aliados; llega a una zona de bosque lluvioso del

Amazonas donde se cuida de pirañas endemoniadas saltadoras de los ríos, de hecho, vuela a 5 metros, aun así, esas pirañas saltan, pero por centímetros no la alcanzan. Venusoria cruza el agua, pero al cruzarlo se encuentra en frente del segundo demonio del bosque, Klastik, el ser de otra dimensión; el mutante ata a Venusoria con su cola tan fuerte que la va triturando, ella concentra todo su poder en sus manos y logra congelarle la cola a Klastik y con un golpe de karate se la corta; el mutante se pone furioso y lanza con su pico un rayo magnético muy destructivo que daña a cualquier ser, incluso al roble más fuerte, lo dispara hacia Venusoria para asesinarla, pero ella contraataca el rayo con un poder llamado chispa eléctrica, como un rayo de chispas de colores potentes que chocan al rayo, pero el rayo se fortalece porque la naturaleza, por medio de energía de todos los sitios del bosque le envía su esencia al rayo y se hace tan fuerte que ataca a Klastik y lo desaparece del espacio.

Venusoria le da gracias a la naturaleza y ella la protegerá durante todo el camino en el bosque, entonces camina mientras se fortalece su fuerza interior, hasta que aparece Daykiris el hada maligna, es una mujer pelirroja, de piel verde, con traje de duende y solo busca la ambición, aunque haya tenido que traicionar a su aldea duende del planeta Zaryban donde provino y que con el deseo de tener poder se lo entrego a Argel.

Venusoria se impone ante su oscuro reinado y Daykiris abre sus alas de libélula, luego lanza un rayo azul llamado Hypnorayo que puede dormir para siempre un ser y morir, Venusoria la ataca con un rayo muy fuerte llamado Magia de amor, que ataca el rayo, pero ambos poderes son tan agresivos que logran atacarse entre sí y dañarse; el Hypnorayo ataca a Venusoria y la hace dormir sin poderse despertar,

la magia de amor ataca a Daykiris y la convierte en una estatua de oro en forma de ángel; pero tanto la naturaleza como el poder oscuro revive a las guerreras; eso las motiva a luchar, pero como nada sirve un ataque de igual nivel, Daykiris lanza con sus alas el polvo venenoso capaz de enfermar y matar, pero ella contraataca con sus pétalos venenosos que atrapan a los virus y se incendia el polvo, Daykiris pierde la paciencia y lanza su ataque máximo, el rayo de la destrucción que arrasa con parte del bosque y eso enfurece a Venusoria quien evita el rayo con un gran salto y con sus manos forma una esfera luminosa y se la lanza al hada, ese poder llamado luz del amanecer derrota al hada maligna y veng a la destrucción del bello bosque.

Venusoria se pone furiosa de los demonios y corre a lo largo del bosque hasta llegar a una zona de pastos verdes cerca de un lago, donde su cuarto rival la espera, el monstruoso Murdercrew quien Vuela con velocidad para tratar de cazar a Venusoria, pero ella es muy veloz y evita ser capturada. El mutante baja cerca de ella a tratar de picotearla con su pico fuerte, ella evita los picotazos y usa su poder natural y hace emerger los tallos de árbol que atrapan al mutante pero un rayo quemante lo libera y eso hace que Venusoria voltee a ver, porque aparece su enemiga mortal, Murdercrew corre a picotear a la chica, pero ella destruye al mutante con el rayo de magia de amor que no puede resistir porque es muy maligno y termina eliminado.

Venusoria ve a su enemiga, Helena Sunsong, una chica bella de cabello negro, ojos cafés, cuerpo perfecto y con traje metálico moldeado y casco, sin embargo ella es una esencia maligna, ella ataca con una flauta de madera hipnotizante que hace que Venusoria tenga una migraña fuerte y que sea hipnotizada para que ella use un ataque y pueda aniquilarse, sacando una rosa

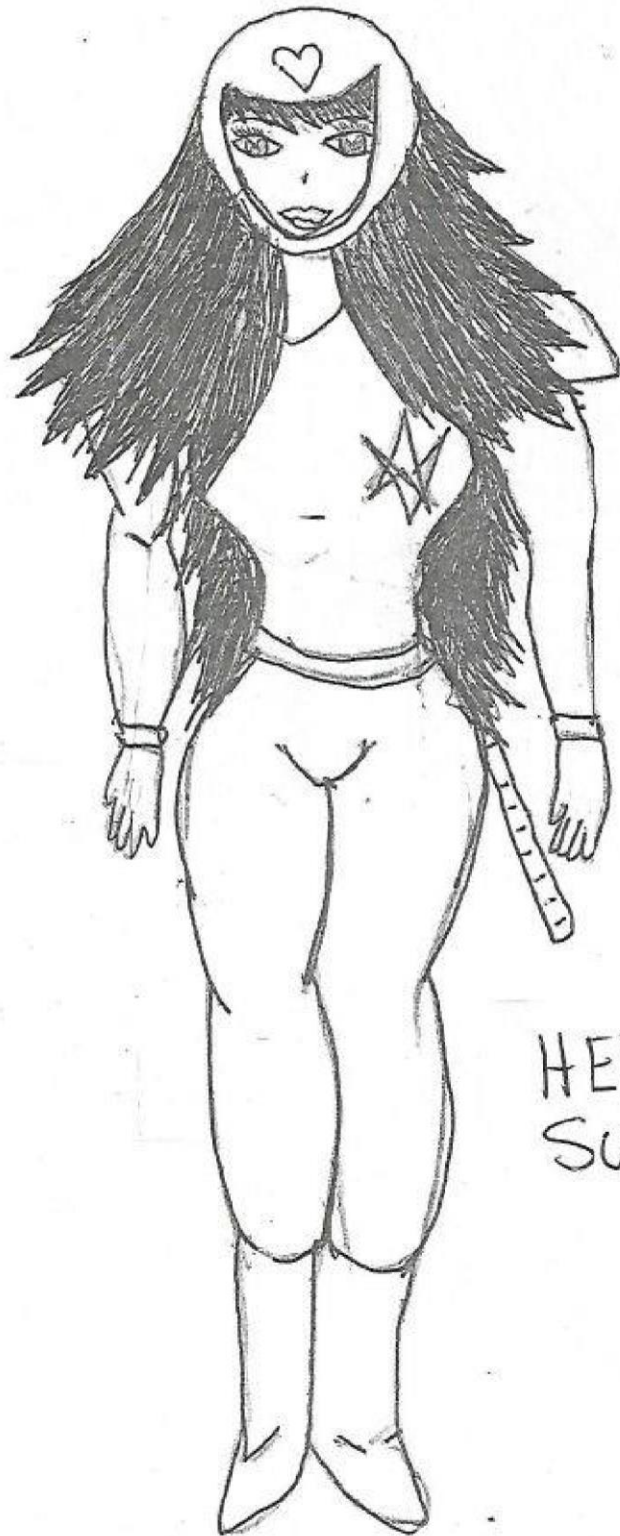
dardo para atacarse a sí misma, ella lucha con todas sus fuerzas, pero aunque puede le duele mucho la cabeza de la canción tenebrosa hasta que su nivel de pelea evoluciona y su cuerpo se ilumina, su traje se vuelve al estilo moderno, con falda corta y camiseta azul, con una corona de princesa en su frente y con botas altas, sus alas desaparecen pero su poder aumenta y dispara el dardo de su mano y muchos más hacia la flauta y queda destruido en pedazos de bambú, Helena se enfurece.

Con sus poderes Helena carga su poder y forma con sus manos una esfera como el sol, hecha de plasma solar y se la lanza hacia Venusoria, pero ella la esquiva y el bosque se quema, Venusoria usa su magia para tratar de apagarlo usando la ventisca mortal que apaga el fuego como si una tormenta se formara, pero Helena dispara otra esfera.

Venusoria usa su rayo de ventisca mortal que ataca brutalmente la esfera, ambas guerreras aumentan el poder de sus ataques para ver cuál sobrevivirá, pero Helena es muy venenosa y mientras aumenta el ataque con una mano, con la otra saca cuchillas para disparárselas, pero Venusoria logra divisar ese ataque y evita el ataque de ventisca, se pone a orarle a los dioses, entonces la esfera y las cuchillas se acercan; cuando están cerca de la guerrera, los dioses le conceden su deseo y hace que un tornado acuático aparezca entre el bosque, arrasando con la esfera solar, los cuchillos y golpea brutalmente a Helena, ella cae al suelo con ira y orgullo.

Ambas guerreras deciden pelear con técnicas de kung-fu, con giros, patadas y golpes fuertes, entonces pelean con todas sus fuerzas, Helena está furiosa de no ganar, pero está tan débil como Venusoria.

Helena decide eliminar a su rival a cualquier costa usando sus poderes, la rodean picos de hielo, que se lanzan dónde Venusoria, pero al verlos la guerrera de repente usa por reacción el ataque de espejo y los picos se devuelven y apuñalan a Helena. La guerrera queda en el suelo clavada por las estacas y con profundo odio muere transformada en su forma real, un ser de piedra parecida a la cabeza de Spidron con cuerpo de mujer. Venusoria gana el duelo y recupera sus energías, la naturaleza como voz de eco le da las gracias y le cuenta que el reino del cielo está en caos, Venusoria puede volar como Tamura, usando su poder interior y vuela hacia las nubes oscuras del cielo muy alto en la mesosfera, donde los 4 demonios han matado a las esencias del bien e imperan, Venusoria se prepara para luchar.



HELENA
SUNSONE

HELENA
SUNSONE



DAIKIRIS

Capítulo 12

Batalla en el reino del cielo

Venusoria ha ganado la batalla contra los demonios que destruyeron el bosque, vengando la destrucción natural y ahora se dirige al cielo, donde se encuentran 4 demonios que han matado a las esencias del bien, vuela hasta la mesosfera y llega entre nubes oscuras, viendo a Hyos, Drumm y Drobb malheridos por ataques diabólicos.

Una voz le dice a la bella chica que pronto será la próxima en ser vencida, un tono de voz espantoso, y entre las oscuras nubes aparece el asesino de Hyos, Drag el demonio ciclope que lanza sus tornos pero Venusoria se protege con su ataque escudo de mariposas luminosas que hacen aparecer mariposas alrededor de ella y la protegen de los taladros, las mariposas se lanzan a atacar y con su poder lanzan polvo mágico que hacen explotar el lanza taladros, entonces Drag se pone con gran ira y usa el agujero de su vientre y lanza esporas negras venenosas, pero la chica usa la magia al ver tal peste que come seres aún vivos, que la ataca con el rayo del arco iris que ilumina el cielo y quema la peste, Drag camina acercándose con ira de ver que ella es una guerrera y no es tan fácil de vencer como Hyos, lanzando rayos con su ojo, hasta que el láser lastima fuertemente el brazo de Venusoria. Drag la trata de traidora y le jura su destrucción, se acerca mientras lanza rayos que Venusoria esquiva hasta que queda sin salida, ella concentra su poder de hada, pero a Drag no le importa y se acerca cada vez más.

Ella comienza a orar de nuevo y cae del cielo una gran llama gigante que atraviesa el cielo y se lleva a Drag dejando solo cenizas en el suelo. Hyos aun

muerto le envía su energía a Venusoria y le cura su rotura, ella se lo agradece mucho, luego se aleja hasta que ve a Drumm aniquilado por otro demonio y es porque su vientre fue roto por una mordedura; entonces Venusoria ve de lejos un clan de pitbull piratas con espadas que van a atacar a la chica, pero antes que lleguen Venusoria lanza el tornado de tormenta que los lanza lejos, arrasando con todos y tirándolos al suelo, quedando destruidos; todos excepto su capitán el monstruoso Peritborg que se lanza con su brazo gancho a picotear, Venusoria esquiva el gancho y con un golpe de karate le corta el brazo de madera con todo y gancho, Peritborg se lanza con sus mandíbulas a morder con furia y velocidad, Venusoria se aleja un poco y lanza un dardo de rosa que con la velocidad brilla y se hace muy largo, atravesando a Peritborg por su cabeza destrozándole su mente, la criatura diabólica cae al suelo y mientras se llena de furia se desvanece.

Entre las nubes oscuras ve salir algo volando a gran velocidad dividiéndolas, Venusoria se lanza al suelo y se cubre de eso oscuro volador; ella mira y no puede creerlo, Murdercrew estaba vivo de nuevo.

El mutante se detiene y entre las nubes lanza con su pico un rayo llamado Colinvert que transforma a la chica en un fantasma, o sea en invisible, color de la luz y sus ataques no le hacen daño a su oponente; Murdercrew aprovecha su poder y se lanza a atacar; los ataques de Venusoria son inexistentes para dañarlo; entonces cree que su batalla está perdida ahora.

Ella eleva su energía interior a su punto más alto hasta que se transforma en una estrella fugaz muy potente y se lanza con gran potencia hacia la criatura; el rayo destroza el pecho del mutante cual se desvanece gritando de furia.

Venusoria se detiene y con la muerte del mutante recupera su forma siguiendo adelante; pero entre las sombras del cielo es vigilada por Electron 3452.

Ella camina cuidando su paso porque puede que estén cerca los dos demonios finales, uno de ellos asesino a Drobb, dejándolo electrizado como si algo le hubiera quitado sus energías, es porque el tercer demonio aparece como si volara por los aires, para absorber la energía de su oponente, es Electron.

Electrón usa su cañón y dispara bolas de acero, que atraviesan el cielo, Venusoria vuela a velocidad evitando ser golpeada hasta que una bola lastima sus piernas, ella cae muy lastimada y cuando ve una esfera venir hacia ella, sin salida y sin poderse mover creía que era su final, hasta que concentra sus poderes en su mente y con un gran poder psíquico logra dejar suspendida la bola en el aire y se la regresa hacia electrón, quebrándole su brazo canon.

Electrón no se da por vencido, usa su tele transportación y aparece junto a Venusoria quien se levanta haciendo un esfuerzo, la ata con su brazo absorbedor de poder, que la debilita e incluso le quitan vida, ella hace un esfuerzo por soltarse y con su mano le hace un pequeño agujero al brazo látigo del androide mientras se debilita, luego le lanza un pequeño rayo de poder misterioso... Electrón siente una sobrecarga en su brazo y le empieza a salir una gran enredadera de espinas venenosas que explotan al androide como una bomba, tirando bruscamente a Venusoria al suelo sin poder, debilitada.

Pero desde el cielo, la esencia de Ra el ave dios del sol le envía gran poder de energía Venusoria ilumina y se vuelve un ángel con traje blanco y alas, su nivel

de poder es alto y su vida queda restaurada, Venusoria se siente muy bien y está lista para la batalla final contra el ser dominante del sitio.

Vuela con sus alas de ángel y lanza rayos solares por todas partes desvaneciendo la oscuridad, matando vaqueros e indios fantasmas que aterran el cielo y la Tierra, hasta que llega finalmente donde el demonio final, un ser enigmático llamado Klouk.

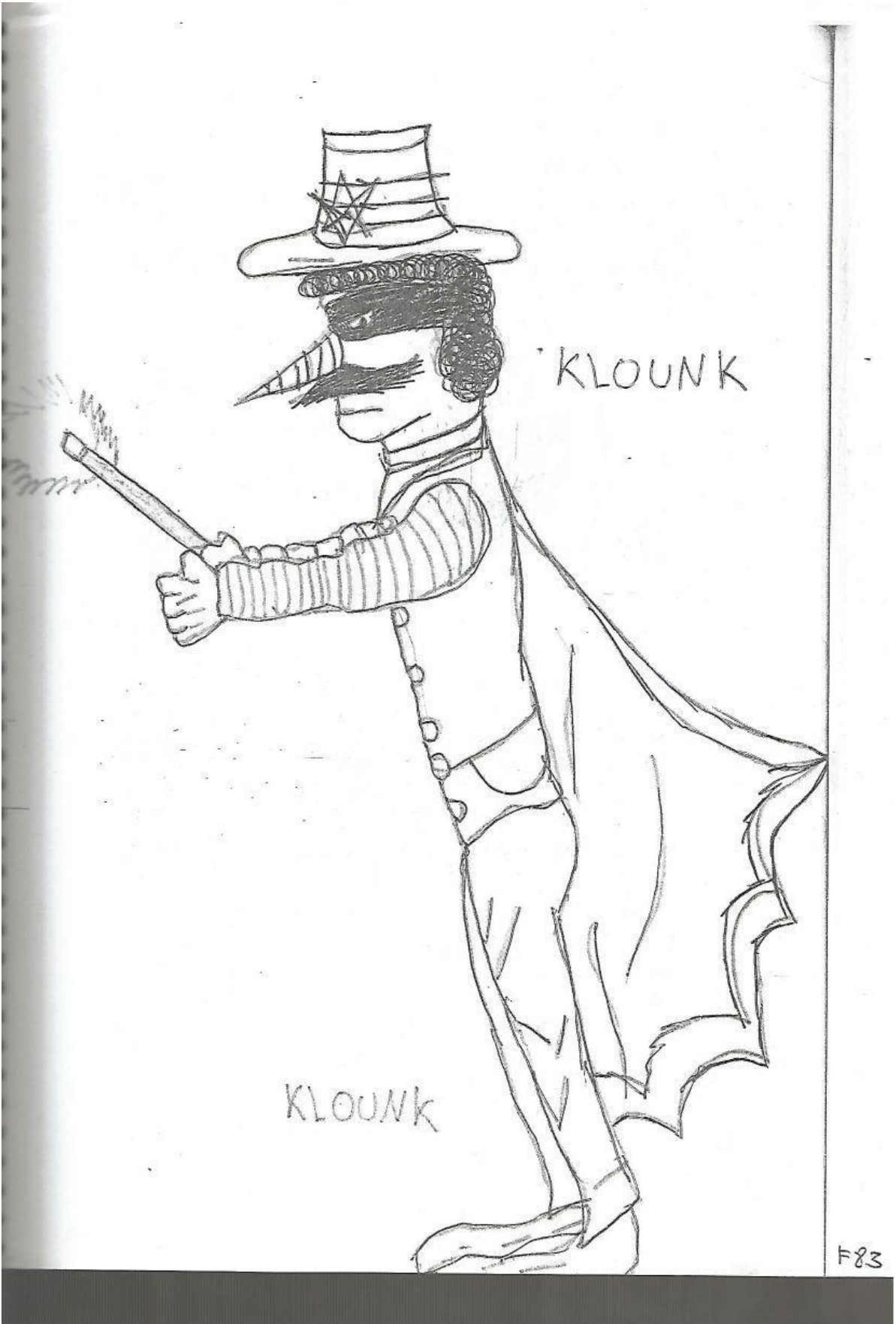
Klouk es un hombre con bigotes largos y ridículos, con traje de payaso, sombrero y nariz pico, con una capa rota y un corazón pesado y sangrón.

Klouk lanza bolas de hule que, al golpearlas con sus puños, Venusoria queda con sus brazos atrapados, sin poderse soltar; Klouk lanza otra bola de hule, pero Venusoria se suelta usando su rayo solar destruyendo las bolas de hule. Klouk lanza bombas de gas venenoso para asfixiar y matar a la chica, pero sus alas de ángel' usan su velocidad de ventisca y esparcen el gas por todo el aire.

El payaso corre molesto y le lanza dardos a Venusoria, pero ella con sus ojos lanza un rayo congelante que los convierte en tarjetas congeladas que caen y quedan destruidas. Klouk parece molesto y no le queda más recurso que su ataque final, el ataque del circo mortal, Klouk usa sus poderes mentales y hace a Venusoria bailar y saltar sin control, haciendo que cierre sus alas y se pueda lanzar al vacío sin defenderse.

Venusoria está por caerse, pero ella está consciente de que sola no va a morir y donde se tira al suelo, usa sus manos y libera antes de caer al suelo un rayo meteoro tan poderoso que debilita todo su 100% de energía y atraviesa el cielo, destrozando a Klouk el fantasma desapareciéndolo del cielo igual que a toda su

elite, Venusoria cae al suelo pero la esencia de la naturaleza trata de bajarla poco a poco, hasta dejarla dormida en un sueño para siempre en el suelo, quedando eliminada mientras sueña con estar una vez más al lado del amor de su vida Magnum y que algún día en un mundo de paz vivirán.



F83

Capítulo 13

Sombra es el legendario súper guerrero

Sombra el guerrero legendario se transporta hada su destino usando sus alas de fuego hasta la gran pirámide del faraón Krimbo en África, donde los reyes demoniacos se han ocultado y usando sus fuerzas oscuras han enviado momias, zombis, vaqueros esqueléticos y perros agresivos alrededor del mundo para hacer caos, esos reyes oscuros deben ser eliminados por la fuerza del bien y si no habrá más muerte y la vida en la tierra desaparecerá, las ciudades son atacadas por Hydrik que lanzan rocas con su boca, destrozando edificios, esas piedras matan y el aire se llena de muerte, además producen terremotos de 8 haciendo que se caigan edificios matando gente.

Sombra entra a la Pirámide de Keops, pero ahora fue usurpada por Krimbell Vortex y sus cuatro aliados oscuros, esa pirámide tiene un pasadizo que transporta hacia la casa hechizada cerca del mar donde se encuentra Krimbell.

Sombra camina entre los pasillos, huyendo de bolas de piedra corredizas, paredes corredizas techos descendentes, usando sus alas de fuego se aleja a gran velocidad, también se cuida de lanzas que se disparan solas por las paredes, también hachas colgantes en puentes que están entre lava caliente, vuela cruzando pasadizos de piscinas llenas de pirañas y finalmente llega a un salón lleno de Dactyles que se lanzan a morder pero Sombra les dispara una gran descarga eléctrica que los deja en shock, pero un Dactyl gigante se le enfrenta a tratar de devorarlo, Sombra usa un ataque de súper rayo de luz que lo destruye.

Sombra se dirige a la cámara del rey, pero entra por el pasadizo equivocado en una sala llena de estatuas de Horus y Amón-Ra, porque cree que es mejor eliminar a los 5 demonios dominantes; en ese sitio le aparece el antiguo búho Osirius que lanza polvo venenoso, pero Sombra con su poder de Scalight al máximo nivel transforma esa nube de peste en llamas de fuego.

Osirius no se rinde fácilmente y volando gira convirtiéndose en un tornado de peste asesina llena de malófagos, ácaros, pulgas e insectos chupadores, Sombra se queda quieto esperando venir el tornado, hasta que está cerca se deja atrapar y cuando Sombra está rodeado utiliza un nuevo ataque que aprendió de Krabadrain, abre sus alas y con una velocidad increíble gira en dirección contraria al tornado y mientras con su poder transformado en un rayo quema a los insectos del tornado, logra disgregar al tornado dejando a Osirius hecho polvo esparcido.

Continuando el camino y sin temer, escucha una voz antigua, es Obelisco quien le dice que ha pasado tiempo, apareciendo a espaldas del guerrero y vuelve a activar las trampas alrededor de Sombra. Hay minas y trampas rodeándolo, pero con su descarga eléctrica mortal activa todas las trampas y luego aumenta sus poderes y se cubre de las explosivas minas y de las salientes trampas de oso.

Obelisco se siente furioso y activa otra vez las estacas salientes, pero al igual la corta velozmente mientras emergen del suelo, las estacas miden 10 metros y tienen el grosor de un tronco, pero la espada Scalight tiene un filo avanzado y los corta a todos.

Obelisco se siente lleno de ira y usa su ataque final, lanzando sombras fantasmales con su cuerpo que golpean violentamente al guerrero, Sombra es

brutalmente empujado, pero no se rinde ante esos ataques y con su espada cruza los guerreros y los destruye totalmente, luego se acerca a la momia negra cual se cubre como un cobarde tras su escudo, Sombra le pide a ese ser que se valla lejos o descansara en paz. Al dar la vuelta la momia saca sus uñas y va a arañar a Sombra, sin pensarlo, lo atraviesa con su espada antes que ataque y la momia cae al suelo y queda pulverizada y sin vida... decidió descansar en paz.

Sombra se siente que sus poderes han avanzado tanto que no le costara mucho vencer a toda la elite nueva; de pronto aparece su segundo rival en la misma sala de estatuas; colgado sobre la gran estatua salta el diabólico Lordriner que usa su garra de la cabeza para atrapar a Sombra, pero cuando lo comprime Sombra usa su mano y mientras lo aprieta sujeta a Lordriner aunque pierde energía, lo toca y le lanza una descarga eléctrica que deja rostizada a la criatura, pero aún no muere y usa su fuerza elástica y salta frente a Sombra para tener un duelo de pelea entre su cuerpo elástico y su fuerza.

Lordriner ataca con sus puños estirables tratando de golpear el cuerpo del héroe, pero este se cubre con su escudo del ataque de puños largos. Sombra trata de golpearlo, pero Lordriner salta y da patadas y puños estirables, evitando los ataques de Sombra y a la vez golpeándolo, Sombra comienza a ser lastimado, pero no puede vencer al demonio, entonces observa todos sus movimientos, atacándolo; Lordriner salta y da una patada estirable, Sombra sujeta la pata en el aire y da vueltas haciendo girar al demonio y termina con su vil ataque tirándolo hacia una pared, que quiebra, Lordriner se levanta furioso y se lanza a matar a Sombra pero el guerrero le clava la espada en su vientre y el poder termina destruyendo al demonio, dejando solo un humo negro que se esparce.

Sombra gana el duelo y camina entre muros llenos de jeroglíficos hasta que llega a la cámara de los sacrificios donde aparece Centurionher y un guerrero con traje oscuro, capa roja, con cara enmascarada, de cuerpo fuerte y tiene una espada gruesa y una bazuca, llamado Argos el guerrero clonación creado en un laboratorio alienígena para crear un súper humanoide capaz de eliminar al guerrero más fuerte del mundo.

Centurionher y Argos salen a luchar juntos con sus espadas, Centurionher se ha vuelto más fuerte y veloz con sus espadas, Argos usa su espada gigante y ataca, pero Sombra esquiva espadazos y se defiende de otros, de hecho, casi es decapitado por la espada de Argos y Centurionher casi lo deja sin brazos; Scalight ilumina con potencia y el filo corta las tres espadas oscuras con gran fuerza.

Argos se protege con su escudo calavera de los poderes de Scalight y usa sus fuerzas musculosas para pelear contra Sombra, ambos pelean con sus puños y patadas agresivas que se lastiman bastante, ambos guerreros luchan con sus fuerzas pero Argos pierde la paciencia y usa su ataque de trueno oscuro contra los rayos electrizantes de Sombra, pero Centurionher aprovecha y a espaldas muerde a Sombra, eso cansa al héroe que reacciona liberando su poder interior que aleja a las criaturas, pero los demonios atacan de nuevo, Centurionher usa sus patas de araña y lanza una telaraña que atrapa a Sombra y que lo envuelve como capullo, Argos saca su bazuca y va a dispararle un proyectil, Sombra no puede moverse, pero se libera con sus poderes, rompiendo el capullo, pero Argos dispara el proyectil sin darle tiempo de defenderse, pero ante tal caso Sombra logra sujetarlo con sus manos y lanzarlo lejos, produciendo una explosión que altera las columnas de la pirámide, Centurionher continua su ataque y usa su habilidad para darle patadas y

puños muy fuertes a Sombra, pero Sombra pelea contra ella con sus puños luminosos, que la atacan fuertemente.

Centurionher lanza otra telaraña, pero Sombra la corta con Scalight y donde se lanza a atacar llena de ira a devorarlo, Sombra la destruye finalmente con el ataque de tornado de electricidad que la deja hecha polvo.

Sombra va a enfrentar a Argos, el demonio saca su bazuca, pero con una descarga eléctrica se la explota en sus manos, eso daña severamente al demonio que sangra verde; ambos se lanzan a pelear uno con otro con sus fuertes puños, en un duelo agresivo con furia se dan puñetazos tan fuertes que se hieren, pero Argos recupera su energía y si no muere antes que la recupere no podrá ser vencido, entonces Sombra concentra su poder aunque Argos le de fuertes golpes, entonces usa su puño luminoso que velozmente atraviesa al demonio en el pecho y este se desvanece derrotado y con ira, se evapora como humo oscuro.

La pirámide comienza a derrumbarse, Sombra usa su teletransportación y logra salir de la pirámide, que queda enterrada bajo la arena, pero de ese agujero sale emergiendo su archi enemigo y rival, Krimbell Vortax que usa su poder y se hace gigantesco, mira con profundo odio a Sombra y lo amenaza de muerte; Sombra se llena de odio hacia ese demonio quien es el rey de ellos, se lanzan los dos guerreros a pelear.

Se miran cara a cara, Sombra ataca con sus rayos eléctricos contra los rayos infrarrojos de los ojos de Krimbell, pero solo chocan y eso altera más a los guerreros, que se lanzan a pelear con puños, patadas, Krymbell usa su cola y lo golpea, pero de nuevo Scalight le corta la cola, Krimbell usa sus puños fuertes contra

los puños luminosos de Sombra; Krimbell usa sus patas y corre embistiendo brutalmente a Sombra y luego se lanza sobre él encima, el demonio carga poder en su hocico y va a lanzar un ataque final para vencerlo, el láser infernal, que lanza como rayo rojo en su hocico, ese rayo láser puede perforar hasta 100 metros de plomo, Sombra con mucha seguridad aun debajo de las patas de Krimbell usa su espada Scalight y contraataca el rayo láser con un rayo de luz altamente destructivo, que absorbe el láser y ataca a Krimbell destruyéndolo totalmente, maldiciendo a Sombra, se forma una cúpula de energía de poder que explota y lanza a Sombra a través de los aires, sobre la atmosfera, sobre el espacio, a tal velocidad que traspasa el portal de tiempo y espacio y lo hace caer en una zona misteriosa, en el mismo tiempo donde los últimos 4 demonios dominantes han capturado almas humanas buenas y las utilizan corrió su energía para atacar.

Sombra se encuentra en una casa abandonada llena de fantasmas horribles y esa será su nueva misión, la derrota de Apocalypse.

Pero mientras camina en la casa del terror, Sombra ve un agujero en la casa que la rompe con su mundo exterior, ve un paisaje nublado como si estuviera rodeado por nubes oscuras, por todas partes sin ver nada, esa casa abandonada es un centro de portales donde se conectan las dimensiones donde las poderosas criaturas se han conectado; Sombra entra al agujero pero se da cuenta que solo hay nubes, negras y tormentosas; decide regresar a la casa fantasma a enfrentar los pasadizos pero antes un ser demoniaco emerge entre las nubes, se llama Zoxerbian y tiene el aspecto de un indio de cuerpo fuerte, ojos azul, cabello largo puntiagudo y con una tanza como la de Wartyaun y tiene un manto de tigre en su cabeza.

Zoxerbian usando sus poderes hace que las nubes venenosas rodeen a Sombra para intoxicarlo, pero Sombra usa su tornado de aire poderoso y se esparce el smog. Zoxerbian usa sus fuerzas restantes y hace que el fuego se vuelva tormentoso, con truenos, lluvia acida y vientos fuertes; Sombra esquiva velozmente los rayos pero es dañado por la lluvia acida, los vientos no lo dejan moverse y lo ataca un rayo muy fuerte, imparable; Sombra se siente debilitado y solo se refugia en si para pensar como poder salir sin ser destruido; levanta su ira al recordad que Magnum quería un amigo en su tiempo difícil y Murdock se le acercó para tener conveniencia, entonces su nivel de ira y de poder se eleva y forma sobre él un campo de energía tan fuerte como cúpula de luz que lo libera; Zoxerbian no le importa a pesar de verlo liberado, el traje del héroe adquiere un brillo de espejo y ataca con el rayo y lluvia, pero ni lo rasguñan; Zoxerbian y Sombra se llenan de ira uno a otro y se atacan con sus armas, la lanza de Satán contra la espada Scalight; mientras luchan la lanza emite llamas y Scalight luminosidad; pero Scalight por tener un mayor poder cortar la lanza.

Sombra demuestra su valentía y guarda su espada, retando a Zoxerbian a un duelo de lucha fuerte cuerpo a cuerpo, pero el indio es algo cobarde, salta tras Sombra y le quita a Scalight, tratando de matarlo con la misma arma, pero la espada al verse posesionada ante las fuerzas oscuras hace que se levante hacia el cielo aun en mano del indio; Zoxerbian es un soberbio y cree que hasta la espada quiere eliminarlo, pero la espada libera una onda de luz de tanto poder que derrota totalmente a Zoxerbian, pues la espada Scalight según cuenta la leyenda fue creada por dioses del bien del universo, forjada por la esencia de la justicia; una vez cayó en manos de los demonios y la forjaron con poder para tratar de transformarla en

maligna, pero solo hicieron que aumentara de poder, pero esa espada fue creada por los dioses del bien y se liberó de las garras del mal expulsando tanto poder que regreso a manos de los dioses.

Zoxerbian queda vaporizado como demonio que era, Sombra toma su espada cual le restaura de sus daños y entran a la mansión hechizada donde le aparecen, vengando a Zoxerbian, maleantes con cuchillos y pistolas, pero antes que ellos disparen, Sombra usa su ataque más fuerte, el tornado eléctrico que los absorbe aunque le disparan, el tornado se los traga y con su carga eléctrica mortal los deja hecho derrotados mientras el tornado desaparece a través de los pasillos; Sombra vence a los maleantes y se prepara para continuar su batalla final.



DACTYL



ZOXERBIAN

ZOXERBIAN

ZOXERBIAN



ARGOS

Capítulo 14

Sombra vs Apocalypse

Sombra y sus amigos han vencido a casi todos los demonios, pero ahora Sombra está en una casa fantasma, llena de fantasmas horribles que asustan un poco a Sombra, pero con el poder de Scalight los destruye mientras camina entre los pasillos, según un antiguo mapa del sitio la casa se divide en 4 sitios básicos que tienen demonios que han asesinado a personas, animales y sus almas no descansan porque son base de la energía a la que se alimentan.

Sombra camina a la primera zona, en la sala de la casa antigua, pero ve a lo lejos que algo a gran velocidad con ojos negros viene corriendo en ruedas, al acercarse ve un robot con aspecto de esqueleto de pez con ruedas, que atropella o sigue para morder, es el monstruoso Roadcrash que viene como robot endemoniado a seguir a Sombra destrozando paredes; Sombra huye corriendo de la criatura que viene a devorarlo, sus ruedas cortan el suelo. Roadcrash usa su máxima velocidad y se acerca mucho... tanto que ha atrapado a Sombra y va a atropellarlo, luego devorarlo, entonces Sombra no tiene opción y cuando está cerca salta muy alto, cayendo en el dorso del robot, ejecutando el rayo catastrófico en el lomo, hace que el robot se sobrecargue, explota en mil pedazos.

El guerrero sigue adelante hacia la segunda zona, en un camino rodeado de monstruosos fantasmas, pero sin preocuparle mucho baja hasta un pasadizo bajo la casa, donde un cuarto gigante está lleno de llamas, esas llamas estaban en un sótano subterráneo a más de 10 metros de profundidad, donde emerge Leivous entre las llamas, entre esqueletos de gente quemada viva.

Leivous ataca a Sombra con ira desde la última vez que tuvo un enfrentamiento en el infierno con su ataque de tomado de fuego llamado Pyro attack, que logra incendiar a Sombra vivo, esto hace que Sombra le duela y grite, Sombra está siendo aniquilado; pero en ese momento mientras Leivous se burla y Sombra está siendo dañado, comienza a concentrar su energía interior a un punto muy alto, Sombra comienza a brillar como estrella y su cuerpo absorbe el fuego, curando su daño, le aumenta su poder, ha evolucionado en un guerrero de alto nivel.

Leivous lanza otro Pyro attack, pero Sombra logra sujetar su ataque con sus manos, y con fuerza se lo regresa a Leivous dándole un fuerte empujón; Leivous se pone furioso y usa su bola de lava gigante para derretir a su rival, que cubre a Sombra, la lava derrite hasta el suelo, pero Sombra sale con su traje y espada luminoso si daño alguno, contraataca a la criatura lanzando su tornado de aire aumentado en tomado de tsunami que lanza un tornado de agua tan poderoso que apaga todo el fuego y la lava del lugar, Leivous es fuertemente atacado y termina extinguiéndose. Sombra ha evolucionado mucho sus poderes, pero ha aprendido a no tener compasión por sus enemigos, pero querer mucho sus metas y a sus amigos, eso es lo único que quiere; de hecho, se da cuenta que ese demonio Argos era realmente su padre Matthew quien tuvo deseo de eliminar a su hijo, pero pudo aliarse a Krimbell y fue transformado con poderes de Fusión y Finger y ADN de Sombra, en la batalla contra VOID cual perdió sangre.

El guerrero sale de ese sitio y vuela subiendo el subterráneo, atravesando a gran velocidad un piso alto de madera y sale hasta el primero y luego segundo piso de la casa embrujada; en el segundo piso no ve camino, entonces Sombra vuela porque ve púas entre las paredes, techos y pisos inferiores, entonces una voz

retadora llega hasta Sombra y lo reta a luchar, sino será clavado en esos picos, es porque Belcebú aparece como el guardián de Apocalypsis; el demonio le dice que sus amigos están muertos y que ahora los visitara en el infierno; Belcebú lanza con su hocico un rayo negro muy fuerte que le llamaba luz de muerte, que le quita la vida a Sombra cuando lo ataca; Sombra cae sin poderes y sin energía.

Belcebú se burla, pero cuando cae, Scalight ilumina muy fuerte y le restaura los poderes a Sombra y hasta la vida, se vuelve a iluminar y vuela a atacarlo con su tornado eléctrico destructivo, que derrota a Belcebú dejándolo en el suelo vencido; pero desde lejos Apocalypsis usa su energía oscura y lanza un poder que revive a Belcebú, el monstruoso Apocalypsis le ordena acabarlo de una vez por todas; entonces Sombra y Belcebú se lanzan a luchar con golpes agresivos, Belcebú ataca con sus uñas cuchillas mientras que Sombra usa sus puños meteoro que lo golpean brutalmente, Belcebú lo muerde, pero Sombra lo patea; el demonio lanza rayo de luz de muerte pero Sombra usa el rayo de luz de Scalight que lo destruye.

Belcebú está dañado más que Sombra, entonces mientras vuelan se lanza a matar a Sombra con sus uñas, pero Sombra se queda quieto y cuando está cerca de atravesarlo, se quita velozmente y le da una fuerte patada en su espalda que lo lanza a los picos de una pared y vuelve a morir como antes, clavado y desvaneciéndose como humo.

Sombra gana el duelo, pero sin tiempo que perder vuela hasta el pasadizo final, en el dormitorio de esa casa, cuyo interior es una dimensión llena de ventanas de luz en el espacio exterior, la puerta desaparece y Sombra se para en un asteroide,

es decir Sombra entro por un portal de luz para llegar allí, una zona entre espacio y tiempo donde todos los tiempos y espacios se unen.

Apocalypsis con gran furia aparece frente a Sombra, es un ser como un calamar humanoide, arrugado, con barbas largas, con un brazo sifón y con brazo normal, su cuerpo es mitad humanoide fuerte y mitad pez; él le dice al guerrero:-" ¡cómo te atreves a eliminar la elite oscura, a mi hijo VOID y Krimbell!, serás asesinado por tu rebeldía, maldito Sombra, pues ríndete porque el amor ni la justicia reinaran, solo la maldad y terror, por eso Shogun murió porque, se dio cuenta de que existía el amor, ahora prepárate para morir Sombra -".

La tierra fue destruida por Apocalypsis que con su poder universal ordena a un meteoro fuerte y enorme cae y la desaparece del espacio, Sombra no puede volver. Sombra usa su espada Scalight y corta sifones venenosos que lanza con su mano, mientras su otra mano absorbe la energía de los universos y los destruye porque se desestabilizan; los ataques de Sombra no le hacen daño alguno, entonces Apocalypsis usa sus únicos y poderosos ataques, e! primero ataca fuertemente a Sombra, lanza una esfera de antimateria oscura de fuerza negativa que Scalight no puede ni mover con su poder y ataca al héroe lastimando su cuerpo, rompiendo hasta hacer que su vientre sangre; sin esperar Apocalypsis usa su poder máximo y lanza un rayo de explosión galáctica que lanza a Sombra volando, muriendo poco a poco, se va desintegrando... al parecer es el final de Sombra.

Antes de morir llora por sus amigos, porque no puede vencer a Apocalypsis, nunca realizara su sueño, pero entre el vacío escucha las voces de sus amigos fallecidos, donde lo animan Shogun le dice que solo un elegido como él puede

vencer a una elite oscura y que para vencerlo demostró su valor, que no se rinda; desde su lecho de muerte les envía sus últimas energías que llegan a la velocidad de la luz y curan el ataque del monstruoso demonio; Apocalypse se burla pero se pone serio al ver que Sombra se llena de fuerza, elevando su poder tanto, brilla con tanto poder, se recupera y se torna Sombra de alto poder y con su traje dorado.

Apocalypse va a atraer más energía con su sifón, pero es cortado por la suprema Scalight, el demonio se pone furioso y ataca con su otro brazo, pero el guerrero esquiva los ataques de sifones y le corta el otro brazo. Apocalypse se pone súper furioso, lanza su esfera antimateria, para destruirlo, pero Sombra contraataca la esfera con su hiper rayo de electricidad que la destroza en mil pedazos; Apocalypse se llena de ira al ver que no puede verlo muerto, que lanza su rayo de explosión galáctica, que destroza hasta el asteroide donde está Sombra, pero no le hace daño alguno por sus poderes avanzados; Sombra se lanza con su espada iluminante diciendo que nunca le perdonara a ninguno de la elite oscura por haber matado a sus amigos, con gran fuerza se lanza y atraviesa el pecho del ser monstruoso, quien grita de furia se sobrecarga y se inflama, produciendo una explosión tan fuerte mientras maldice a Sombra, explota enviando a Sombra entre viaja entre los tiempos y espacios, el demonio queda destruido pero el héroe vuela sin destino alguno, hasta que Scalight ilumina tanto que no puede ver y Sombra cae dormido...

APOCALYPSIS



APOCALYPSIS

11



ROAD CRASH

1 M T H

Capítulo 16

¿El gran final?

De pronto, el paisaje se estabiliza, Sombra es Magnum de nuevo y esta tirado en el suelo donde Venusoria, sin poderes siendo Venus trata de despertarlo, hasta que lo consigue y despierta creyendo que estaba en el cielo muerto, pero ella le dice que todas las fuerzas oscuras han sido eliminadas, que están ahora en su tiempo y espacio y ya no volverán aquellos quienes dañaron el universo, de pronto... la gente de Francia va hacia donde ellos y los recibe muy bien, sabiendo que ellos eran los guerreros del bien, hacen una celebración a su nombre, mientras que Magnum ve el cielo azul donde las aves salen volando y los árboles crecen dando vida; la tierra es bella y el universo esta salvado, ya no habrá más oscuridad, solo día y noche, y al fin los enamorados pueden cumplir el sueño de amarse y realizar todas sus metas propuestas, Magnum y Venus se sienten felices de sí mismos y la recompensa de luchar es el amor que sienten, ellos quedaron como valientes al igual que sus amigos.

Tamura aparece en su templo donde los dioses del Tíbet le dicen que puede unirse a los dioses del universo, entonces Tamura deja su misión terrenal y se transforma en un espíritu para vigilar a los habitantes del mundo a que puedan seguir sus sueños y preservar la estabilidad natural; Tamura realiza su sueño de convertirse en dios guerrero y deja su templo a Swordmaster quien tiene la oportunidad de vivir porque demostró que un guerrero de verdad es aquel quien tiene honor con su oponente. Trilangerbero aparece en un planeta lejano, con vegetación abundante, donde hay playas y artrópodos gigantes, entonces mientras

camina en la playa, salen del mar muchos de su especie que lo reciben, Trilangerbero es muy feliz y desaparece con los otros trilobites adentrando en el mar.

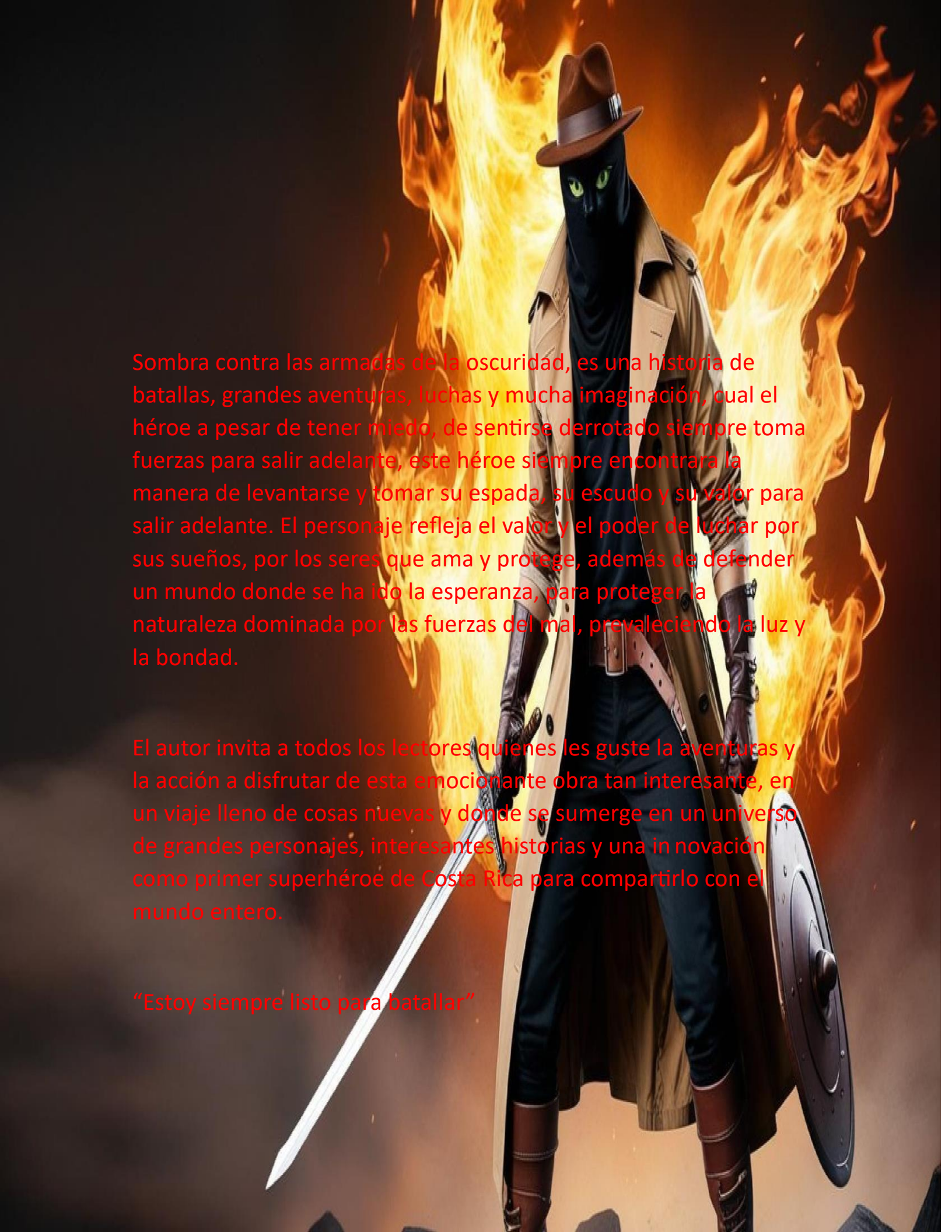
Hyos, Drumm y Drobb regresan a la vida y su reino del cielo queda restaurado, al fin pueden llevar el universo por un buen porvenir, Natura revive con gran potencia (llena de hojas) y todos los seres vivos animales y plantas, muchos otros vuelven a vivir en sus ecosistemas en armonía. Queen Hornet y toda su tropa, incluso la de Red Bee vuelven al bosque profundo de Costa Rica, celebran la victoria y ambas especies se unen en amor, ambas especies al tiempo se vuelven rey y reina de la especie himenóptera y hasta larvas entre ellos tienen, algunas avispas, otras abejas, pues Queen Hornet y Red Bee se amarán hasta el último día.

Dryp aparece en otro planeta, lejos de sus amigos, donde está en una isla de arrecife donde los Dryps langostas le dan su bienvenida como héroe y lo tratan como rey, Dryp es admirado y se convierte en el guiador de su aldea, mientras que conviven en la costa de la isla.

Pero Shogun... bueno Shogun no existe, sino Shawn Gunless el rubio de ojos claros que tiene cuerpo fuerte, que solo piensa en seguir en un buen camino de aquí en adelante, sus heridas y su alma se curan de todo mal, ahora estudia en Japón cibernética para crear robots que ayuden al mundo, también se compromete con Kaguya Hime, ella ya no es princesa porque la luna se restaura pero al comprometerse en la Tierra no puede ser princesa de la luna, sus tropas esclavizantes al ver que se compromete, dejan la lucha de buscarla y desaparecen con ira; Shawn y Kaguya se aman mucho y ambos son muy felices, quedan besándose entre los edificios y sus corazones, al fin los llantos de ambos son por

su profunda felicidad, esa noche miran la luna prometiendo su verdadero amor y se abrazan, esa noche pedirán a la luna que si alguna vez les concedieran una hija que sea libre pero esclava del cariño que le darán, es noche fue cautivante para Kaguya y Shawn.

Esa noche Magnum mira el cielo con gran felicidad, viendo una gran estrella a lo lejos, es Scalight quien brilla mientras piensa en las palabras siguientes: - "recuerda, lucha por tu verdadera felicidad, no importa lo que cueste sino el valor que tengas para realizarla, gracias Sombra por tu valentía y corazón, no olvides que tú tienes el valor, solo ilumina tu puño y sal adelante, pues ama lo que hace... porque feliz es quien tiene amor por lo que quiere realizar-".



Sombra contra las armadas de la oscuridad, es una historia de batallas, grandes aventuras, luchas y mucha imaginación, cual el héroe a pesar de tener miedo, de sentirse derrotado siempre toma fuerzas para salir adelante, este héroe siempre encontrará la manera de levantarse y tomar su espada, su escudo y su valor para salir adelante. El personaje refleja el valor y el poder de luchar por sus sueños, por los seres que ama y protege, además de defender un mundo donde se ha ido la esperanza, para proteger la naturaleza dominada por las fuerzas del mal, prevaleciendo la luz y la bondad.

El autor invita a todos los lectores quienes les guste la aventuras y la acción a disfrutar de esta emocionante obra tan interesante, en un viaje lleno de cosas nuevas y donde se sumerge en un universo de grandes personajes, interesantes historias y una innovación como primer superhéroe de Costa Rica para compartirlo con el mundo entero.

“Estoy siempre listo para batallar”